

```
/*
 * Calcola la potenza di X elevato alla Y
 * */

#include<stdio.h>

main()
{
    typedef enum{false,true} Boolean;
    int X,Y, potenza,i;
    Boolean calcolato;

    printf("Inserisci il valore di X (>=0): ");
    scanf("%d",&X);
    printf("Inserisci il valore di Y (>=0): ");
    scanf("%d",&Y);

    potenza=1;
    if(X==0)
        if(Y==0){
            printf("Valore indeterminato\n");
            calcolato=false;
        }
        else{
            potenza=0;
            calcolato=true;
        }
    else
    {
        if(X!=1)
            while(Y!=0){
                potenza=potenza*X;
                Y=Y-1;
            }
            calcolato=true;
        }
    if(calcolato)
        printf("In valore di %d elevato alla %d e': %d\n",X,Y,potenza);
}
```