

# Fondamenti di Informatica - Ing. Civile/Edile - Dott. Penzo

## Soluzione compito 17/06/2002

### Esercizio 1

Per i passaggi intermedi vedere le dispense.

22 in base 2: 00010110  
0.75 in base 2: .11000....

22.75 in base 2: 10110.11000....  
normalizzando: .10110110 mantissa e 00000101 esponente  
rappresentaz. : .00110110 mantissa e 00000101 esponente

13 in base 2: 00001101  
9 in base 2: 00001001  
-9 in complemento a 2: 11110111

13 - 9 = 00000100 = 4 in base 10  
4 in floating point normalizzato: .10000000 mantissa e 00000011 esponente  
4 in rappresentazione interna: .00000000 mantissa e 00000011 esponente

4 incolonnato all'esponente maggiore:  
.00100000 mantissa e 00000101 esponente

differenza 22.75 - 4: .10110110  
.00100000  
-----  
.10010110 mantissa e 00000101 esponente

ovvero: 10010.110 che in decimale vale  $16 + 2 + 0.5 + 0.25 = 18.75$

### Esercizio 2

Il programma inizializza una matrice M di N righe e N colonne (5x5 elementi) contenente numeri interi. Viene eseguito quindi un ciclo (while) per i valori di k che variano fra 1 e 4, all'interno del quale viene chiamata la funzione F con parametri la matrice M e il valore k come argomento dei rimanenti parametri. Al termine del ciclo, il programma stampa il contenuto della matrice modificata dalla funzione F. La funzione F prende come parametro lo stesso valore k per indicare rispettivamente un indice di riga e un indice di colonna per individuare un elemento della matrice M da modificare. In particolare saranno modificati i soli valori sulla diagonale principale.

Iterazioni:

k = 1.  $M[1][1] = M[1][1] + M[1][0]*M[0][1] = 3 + 2*2 = 7$   
k = 2.  $M[2][2] = M[2][2] + M[2][1]*M[1][2] = 5 + 4*4 = 21$   
k = 3.  $M[3][3] = M[3][3] + M[3][2]*M[2][3] = 2 + 1*1 = 3$   
k = 4.  $M[4][4] = M[4][4] + M[4][3]*M[3][4] = 4 + 3*3 = 13$

La matrice stampata sarà la seguente:

M[0][0] = 1	M[0][1] = 2	M[0][2] = 3	M[0][3] = 4	M[0][4] = 5
M[1][0] = 2	M[1][1] = 7	M[1][2] = 4	M[1][3] = 5	M[1][4] = 1
M[2][0] = 3	M[2][1] = 4	M[2][2] = 21	M[2][3] = 1	M[2][4] = 2
M[3][0] = 4	M[3][1] = 5	M[3][2] = 1	M[3][3] = 3	M[3][4] = 3
M[4][0] = 5	M[4][1] = 1	M[4][2] = 2	M[4][3] = 3	M[4][4] = 13

### Esercizio 3

```
#include<stdio.h>
#define MAXPRODOTTI 100
#define MAXCLIENTI 1000

typedef struct{
    int codice;
    char descrizione[20];
    int prezzoUnitario;
} Prodotto;

typedef struct{
    char nome[20];
    char cognome[20];
    int tesseraSocio;
    Prodotto carrello[MAXPRODOTTI];
} Cliente;

void InserisciCliente(Cliente S[], int *numelem, Cliente c);
int CalcolaSpesaCliente(Cliente S[], int numClienti, char nome[20], char cognome[20]);

/* Questa funzione serve solo per la fase di test.
 * Non e` richiesta dal testo */
Cliente *trovaCliente(Cliente S[], int numClienti, char nome[20], char cognome[20]);

main(){

    Cliente Supermercato[MAXCLIENTI], C, *clienteCorrente;
    int numClienti = 0, fine = 0, spesaTotale = 0, i, numProdotti;
    char scelta, nome[20], cognome[20];
    Prodotto p;

    do{
        printf("Inserisci i dati del cliente \n");
        printf("Inserire nome e cognome: ");
        scanf("%s%s", C.nome, C.cognome);
        C.tesseraSocio = 0;

        /* Inizializzazione del vettore. Un valore di codice
         * pari a zero indica assenza di prodotto nella locazione.
         * All'inizio il carrello è vuoto quindi tutte le locazioni
         * dell'array hanno prodotti con codice pari a zero */

        for(i=0; i<MAXPRODOTTI; i++) C.carrello[i].codice = 0;

        InserisciCliente(Supermercato, &numClienti, C);

        printf("Vuoi inserire un altro cliente? (s/n): ");
        scanf("%c", &scelta); /* per pulire il buffer di input */
        scanf("%c", &scelta);
        if (scelta == 'n' || scelta == 'N') fine = 1;

    } while(!fine & (numClienti < MAXCLIENTI));

    /* fase di inserimento prodotti non richiesta dal testo */
```

```

printf("Inserisci i dati del cliente per il quale inserire i prodotti\n");
printf("Inserire nome e cognome: ");
scanf("%s%s", nome, cognome);

/* riportiamo in clienteCorrente il riferimento
 * al cliente nel supermercato per il quale inserire i
 * prodotti. Fase non richiesta nel testo */

clienteCorrente = trovaCliente(Supermercato, numClienti, nome, cognome);

printf("Inserisci i prodotti del cliente \n");
fine = 0;
numProdotti = 0;
do{
    printf("Inserisci il codice del prodotto: ");
    scanf("%d", &(p.codice));

    printf("Inserisci la descrizione del prodotto: ");
    scanf("%s", p.descrizione);

    printf("Inserisci il prezzo unitario del prodotto: ");
    scanf("%d", &(p.prezzoUnitario));

    (*clienteCorrente).carrello[numProdotti++] = p;

    printf("Vuoi inserire un altro prodotto? (s/n): ");
    scanf("%c", &scelta); /* per pulire il buffer di input */
    scanf("%c", &scelta);
    if (scelta == 'n' || scelta == 'N') fine = 1;
} while(!fine & (numProdotti < MAXPRODOTTI));

spesaTotale = CalcolaSpesaCliente(Supermercato, numClienti, nome, cognome);

if (spesaTotale > 0)
    printf("La spesa totale di %s %s è: %d\n", nome, cognome, spesaTotale);
}

void InserisciCliente(Cliente S[], int *numelem, Cliente c)
{
    if (*numelem < MAXCLIENTI) S[(*numelem)++] = c;
}

int CalcolaSpesaCliente(Cliente S[], int numClienti, char nome[20], char
cognome[20])
{
    int totale = 0, trovato = 0, i = 0, j = 0, finito = 0;

    while (i < numClienti && !trovato){
        if (!strcmp(S[i].nome, nome) && !strcmp(S[i].cognome, cognome) &&
S[i].tesseraSocio == 0)
            {
                trovato = 1;
                while ((j < MAXPRODOTTI) && !finito){
                    if ((S[i].carrello[j]).codice == 0) finito = 1;
                    else{
                        totale += S[i].carrello[j].prezzoUnitario;
                        j++;
                    }
                }
            }
    }
}

```

```
    }
    else i++;
}
return(totale);
}
```

**/\* Funzione non richiesta dal testo. Si riporta per la fase di test \*/**

```
Cliente *trovaCliente(Cliente S[], int numClienti, char nome[20], char
cognome[20])
```

```
{
    int i, trovato = 0;
    Cliente *clienteTrovato;

    for(i=0;i < numClienti && !trovato; i++){
        if (!strcmp(S[i].nome,nome) &&
!strcmp(S[i].cognome,cognome)) {
            trovato = 1;
            clienteTrovato = &(S[i]);
        }
    }
return(clienteTrovato);
}
```