

SOLUZIONE ESERCITAZIONE IN LABORATORIO DEL 28/10/2005

```
# include <stdio.h>

//Definizione dei prezzi unitari dei prodotti come costanti globali
#define euroP 5
#define euroL 3
#define euroA 4

void main(){
    int numord, tipo, unita,i;
    float budget,costoTotale=0, costototalePesche=0, costototaleLimoni=0, costototaleArance=0;

//Risoluzione prima domanda
printf("\nQuanti ordini vuoi inserire? ");
scanf("%d", &numord);
printf("\nQual e' il budget giornaliero? ");
scanf("%f", &budget);

//Risoluzione seconda domanda
i=0; //azzeramento del contatore del ciclo
while (i<numord) { //inizio while: apertura parentesi graffa
    printf("\n\nQual e' il tipo di ordine da inserire? Ricorda che si usa: \n0 per Pesche \n1 per
Limoni \n2 per Arance ");
    scanf("%d", &tipo);
    printf("\nQuante unita' del tipo che hai scelto vuoi ordinare? ");
    scanf("%d", &unita);
    switch (tipo){ //inizio switch: apertura parentesi graffa dello switch
        case 0: costototalePesche+=(unita*euroP); break;
        case 1: costototaleLimoni= costototaleLimoni + (unita*euroL); break;
        case 2: costototaleArance= costototaleArance + (unita*euroA); break;
        default: i--; printf("\nHai inserito il tipo sbagliato! Ti verra' ora chiesto di
reinserirlo!");
    } //il default permette di includere il caso di tipo sbagliato e i-- permette di rifare
l'inserimento
} //questa parentesi chiude lo Switch
i++; //si incrementa il contatore, in modo che il while possa essere ripetuto
//numord volte: da 0 a numord-1
} //chiusura del while: quando i=numord il programma salta a questo punto
//e non ripete più le istruzioni contenute all'interno del ciclo
printf("\n\nIl costo totale e': \nPer le Pesche: %f \nPer i Limoni: %f \nPer le Arance: %f",
costototalePesche, costototaleLimoni, costototaleArance);

costoTotale=costototalePesche+costototaleLimoni+costototaleArance;

//Risoluzione terza domanda
if (costoTotale<=budget)
    printf("\n\nLa spesa e' stata approvata!");
else
    printf("\n\nLa spesa supera il budget massimo consentito!");
}
```

