

## SOLUZIONE ESERCITAZIONE IN LABORATORIO DEL 09/10/2006

### Esercizio 1

```
# include <stdio.h>

void main(){

int c,cprov;

printf("Inserisci il valore del numero su cui valutare l'effetto del programma");
scanf("%d", &c);

cprov=c; //in questo modo si dispone di due variabili con lo stesso valore

printf("Il numero inserito è: %d\n", c);
printf("Il numero incrementato con notazione prefissa è: %d\n", ++c);
printf("Il numero incrementato con notazione postfissa è: %d\n", cprov++);

printf("In ogni caso, alla fine, il valore ottenuto dalle due diversi notazioni è il medesimo: c=%d e cprov=%d \n", c, cprov);

//alla fine di tutto c e cprov hanno lo stesso valore

}
```

### Esercizio 2

```
# include <stdio.h>

void main(){

//calcolo dell'area del cerchio, introduzione alle costanti e fenomeno del troncamento

const float pigreco=3.14;
float area, raggio;
int areatroncata;

printf("\nInserisci il raggio\n");
scanf("%f", &raggio);

areatroncata=raggio*raggio*pigreco;

area=raggio*raggio*pigreco;

printf("\nL'area troncata è: %d\n", areatroncata);
printf("\nL'area vera è: %f\n", area);

}
```