

## ESERCITAZIONE IN LABORATORIO DEL 02/12/2004

- 1) In merito all'esercizio della settimana scorsa (Giovedì 25/11), riscrivere il programma modificando la funzione `creaVettore` in modo che:
  - Il prototipo sia: `int creaVettore(int Vettore[], int numElem);`
  - Al suo interno vi sia una verifica della validità di `numElem` (ossia verificare che:  $0 < \text{numElem} \leq \text{MAX}$  )
  - Restituisca `0` se la suddetta condizione non è verificata, `1` se viceversa è verificata. Inoltre in quest'ultimo caso proceda a *costruire* il vettore.
- 2) Dopo aver creato appositamente un file di testo nella cartella *progetti*, ossia quella contenente tutti i files in C fatti sino ad ora, si scriva un programma che legga il contenuto del file e lo stampi su monitor. Quindi richieda all'utente una parola da aggiungere al contenuto attuale del file aggiornandolo conseguentemente.

•