

**INFORMATICA GRAFICA - FONDAMENTI DI INFORMATICA**  
**PROVA SCRITTA - ING. EDILE/ARCHITETTURA – CIVILE - Dott. Penzo**  
**LINGUAGGIO JAVA**  
**25/01/2002**

**IMPORTANTE:** *condizione necessaria* al superamento della prova è il *corretto* svolgimento del primo esercizio.

### **ESERCIZIO 1**

Definire una classe `Date` che rappresenti oggetti di tipo data (giorno, mese e anno di tipo intero) indicandone il costruttore con i rispettivi parametri.

La classe `Date` deve presentare inoltre i due metodi seguenti:

- 1) `equals`: restituisce un boolean che indica al programma chiamante se la data corrente coincide con una data fornita in ingresso come parametro.
- 2) `toString`: restituisce la stringa corrispondente alla data corrente, nel formato `gg/mm/aaaa`.

### **ESERCIZIO 2**

Definire una classe `Trasloco` che rappresenti oggetti di tipo trasloco per alcuni clienti in determinate date. Gli oggetti della classe `Trasloco` contengono informazioni sul codice (intero) del cliente, sul nome e il cognome del cliente, e sulla data di svolgimento del trasloco (di tipo `Date`).

Indicare per la classe `Trasloco` un costruttore con parametri e i seguenti metodi di accesso alle informazioni degli oggetti:

- 1) `getCodiceCliente`: restituisce il codice del cliente
- 2) `getNomeCliente`: restituisce il nome del cliente
- 3) `getCognomeCliente`: restituisce il cognome del cliente
- 4) `getDataTrasloco`: restituisce la data di svolgimento del trasloco

### **ESERCIZIO 3**

Si scriva una classe applicazione che utilizzi le classi definite negli esercizi precedenti per interrogare un vettore di MAX=100 traslochi secondo le specifiche seguenti:

- 1) si definisca il vettore di traslochi (si assuma la presenza del codice per il caricamento del vettore, non è necessaria la scrittura del codice, indicarlo tramite un commento)
- 2) si richieda una data in ingresso all'utente *nel formato stringa gg/mm/aaaa*
- 3) si crei un oggetto di tipo `Date` con i valori indicati al punto 2). A questo proposito si utilizzi il metodo di classe `parseInt` della classe `Integer` che, dato un numero intero in formato stringa, ne restituisce il valore intero corrispondente in forma numerica (valore intero)
- 4) si stampi il valore dell'oggetto di tipo `Date`
- 5) si ricerchino nel vettore di traslochi, e si stampino a video, i dati dei clienti che hanno richiesto un trasloco nella data indicata al punto 2). Non è consentito l'uso di ulteriori vettori.

### **ESERCIZIO 4**

Descrivere tutte le fasi del processo di compilazione di un programma Java