

Scrivere una classe applicazione *TestConto* per la gestione di un conto corrente bancario (prelevamenti, versamenti e stampe). Il programma deve permettere all'utente di effettuare le seguenti operazioni su un conto corrente (definito come oggetto di una classe *Conto* costituito dalle informazioni sul numero del conto e sull'importo in deposito, oltre alle funzionalità richieste per *TestConto*):

- *Creare un conto*: dato un importo richiesto all'utente, deve essere creato un conto con un numero progressivo di conto e con l'importo specificato come deposito.
- *Prelevamento*: per il prelevamento si deve richiedere l'importo da prelevare e prima di effettuare l'operazione si deve controllare che l'importo richiesto non sia superiore al quantitativo di denaro nel conto (cioè che non si mandi il conto in rosso). Se l'importo è inferiore al denaro disponibile, si effettui l'operazione altrimenti si notifichi all'utente che
- *Versamento*: qualunque importo (non negativo) può essere versato sul conto corrente
- *Stampa*: stampa il saldo del conto. Si stampi il numero di conto corrente e il quantitativo di denaro disponibile sul conto corrente.
- Fine del programma.