

Si scriva una classe applicazione *TestPariDispari* per leggere da tastiera una sequenza di numeri interi e si conti il numero di occorrenze di numeri pari e di numeri dispari presenti nella sequenza. Per il calcolo di tali numeri, si utilizzino oggetti di tipo Contatore, come definito da un esercizio precedente.

Si modifichi la classe *TestPariDispari* per leggere da tastiera una sequenza di numeri interi. Si conti (utilizzando oggetti Contatore) il numero di occorrenze di numeri positivi e di numeri negativi presenti nella sequenza. Infine, si verifichi se i numeri positivi compaiono un numero pari o dispari di volte e si stampi tale informazione a video.

Si modifichi ulteriormente la classe *TestPariDispari* in modo tale che la sequenza di numeri interi non sia acquisita da standard input ma da un file di testo.