

# PROGETTO LOGICO RELAZIONALE

# Nella lezione precedente

- Abbiamo visto la conversione degli schemi **E/R** in schemi logici relazionali
- questa attività, che va sotto il nome di **progetto logico**, prevede una serie di fasi che applicano alcune regole di **trasformazione** e di **traduzione** dello schema E/R in relazioni

# Progetto logico

- Le **fasi** già viste hanno riguardato:
  - l'eliminazione delle gerarchie **isa**
  - la selezione delle **chiavi primarie**
  - l'eliminazione delle **identificazioni esterne**
  - la **normalizzazione** degli attributi composti o multipli
  - la **traduzione** di entità e associazioni in schemi di relazioni
- il progetto logico presenta in generale una **soluzione standard**
- sono però possibili soluzioni alternative

# In questa lezione

- continueremo a risolvere **i problemi legati alla costruzione di schemi relazionali**, vedremo, in particolare, come tradurre in modo efficiente le auto-associazioni e le associazioni n-arie
- introdurremo poi il concetto di **dipendenza funzionale**

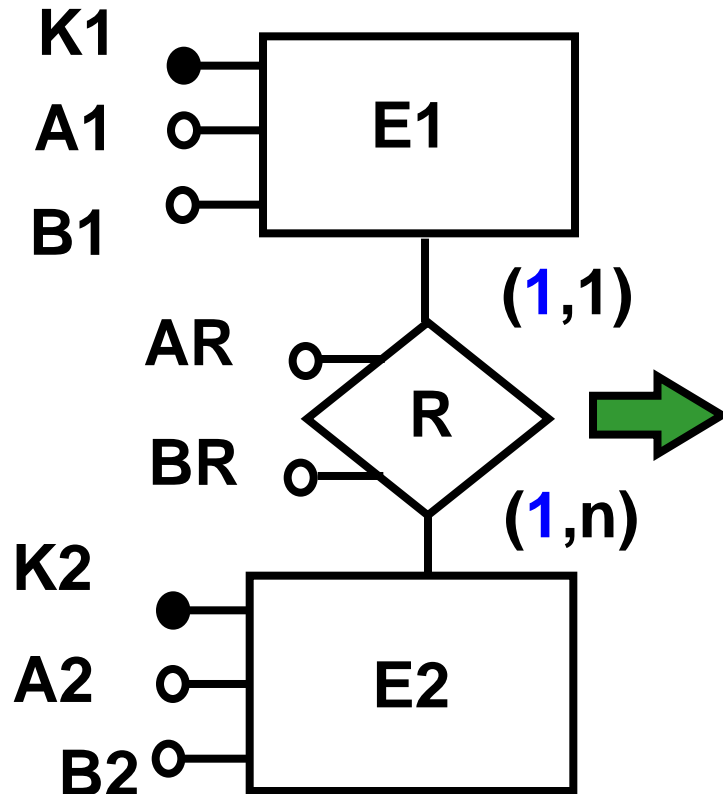
# Altre traduzioni

- La **traduzione standard** è **sempre possibile** ed è l'**unica** possibilità per le associazioni N a M
- Altre forme di traduzione delle associazioni sono possibili **per altri casi di cardinalità** (1 a 1, 1 a N)
- Le altre forme di traduzione **fondono** in una stessa relazione entità e associazioni

# Altre traduzioni

- **Le altre forme di traduzione:**
  - danno origine a un **minor numero** di relazioni e generano quindi uno schema più semplice
  - richiedono un minor numero di **join** per la **navigazione** attraverso un'associazione, ovvero per accedere alle istanze di entità connesse tramite l'associazione
  - penalizzano le operazioni che consultano **soltanto** gli attributi di una entità che è stata fusa

# Associazione binaria 1 a N



- traduzione standard:

E1 (K1, A1, B1)

E2 (K2, A2, B2)

R (K1, K2, AR, BR)

# Associazione binaria 1 a N

- Se E1 partecipa con cardinalità (1,1) può essere fusa con l'associazione, ottenendo una soluzione a due relazioni:

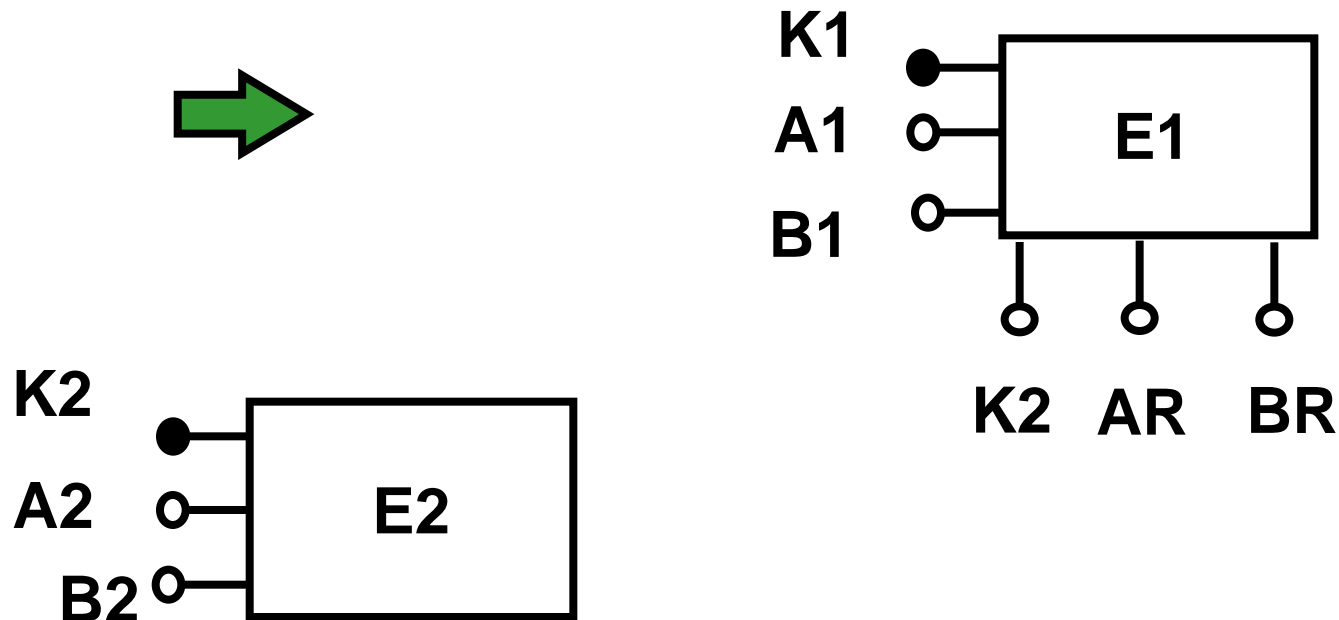
$E1(\underline{K1}, A1, B1, K2, AR, BR)$

$E2(\underline{K2}, A2, B2)$

- Se E1 partecipa con cardinalità (0,1) la soluzione a due relazioni ha valori nulli in K2, AR, BR per le istanze di E1 che non partecipano all'associazione

# Associazione binaria 1 a N

- equivale a:



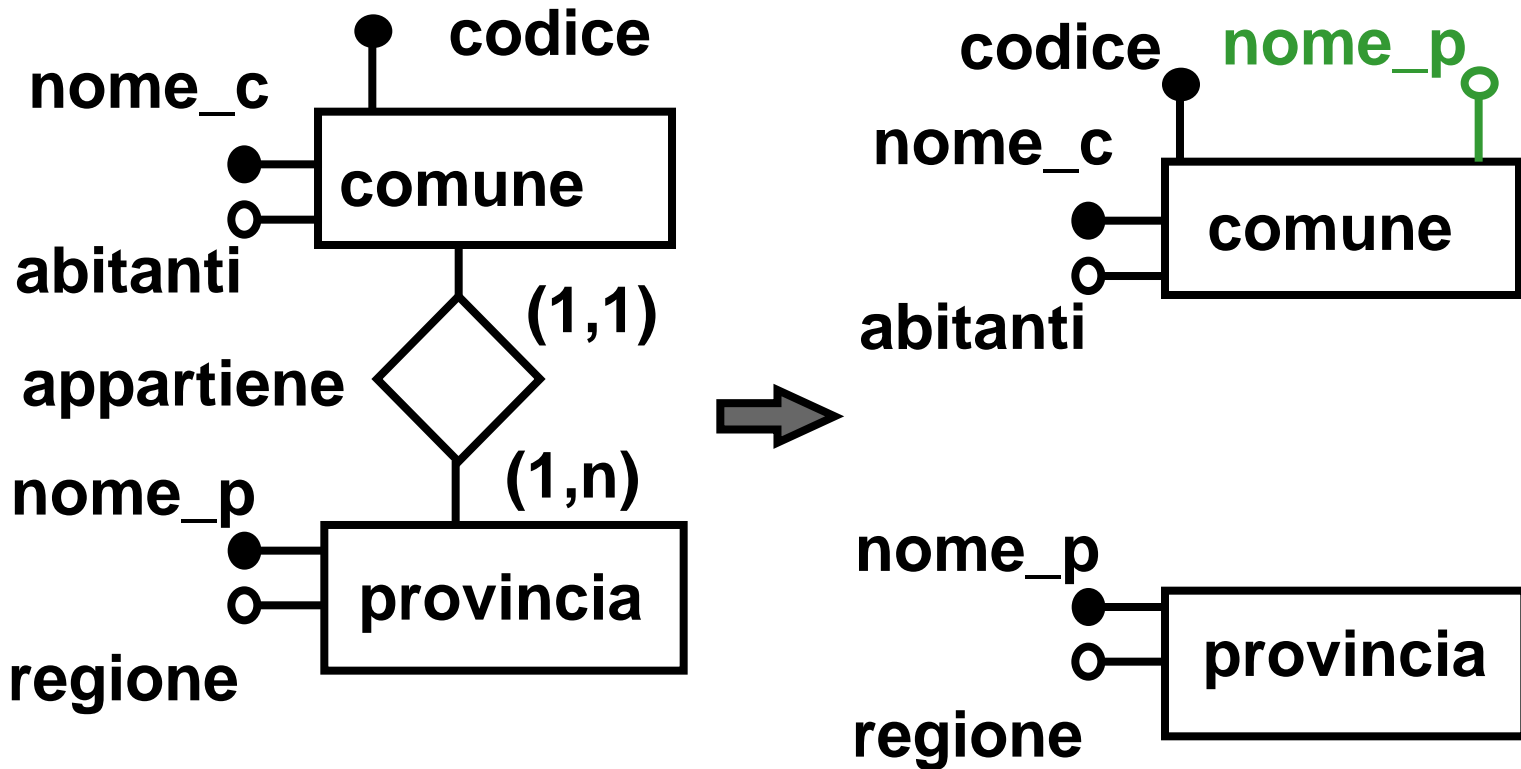
# Associazione binaria 1 a N

- **Attenzione** : in questo caso, poiché la partecipazione di E1 è 0,1 o 1,1, si nota facilmente che **ad un dato valore di K1 corrisponde uno e un sol valore di K2** (non è vero il contrario), quindi si può dire che **K1 implica K2** o, anche, che esiste una **dipendenza funzionale da K1 a K2**
- nella soluzione a 3 relazioni la chiave della relazione che traduce l'associazione è **riducibile a K1**:

$E1(\underline{K1}, A1, B1)$  ,  $E2(\underline{K2}, A2, B2)$

$R(\underline{K1}, K2, AR, BR)$

# Ass. binaria 1 a N - esempi



(senza attributi sull'associazione)

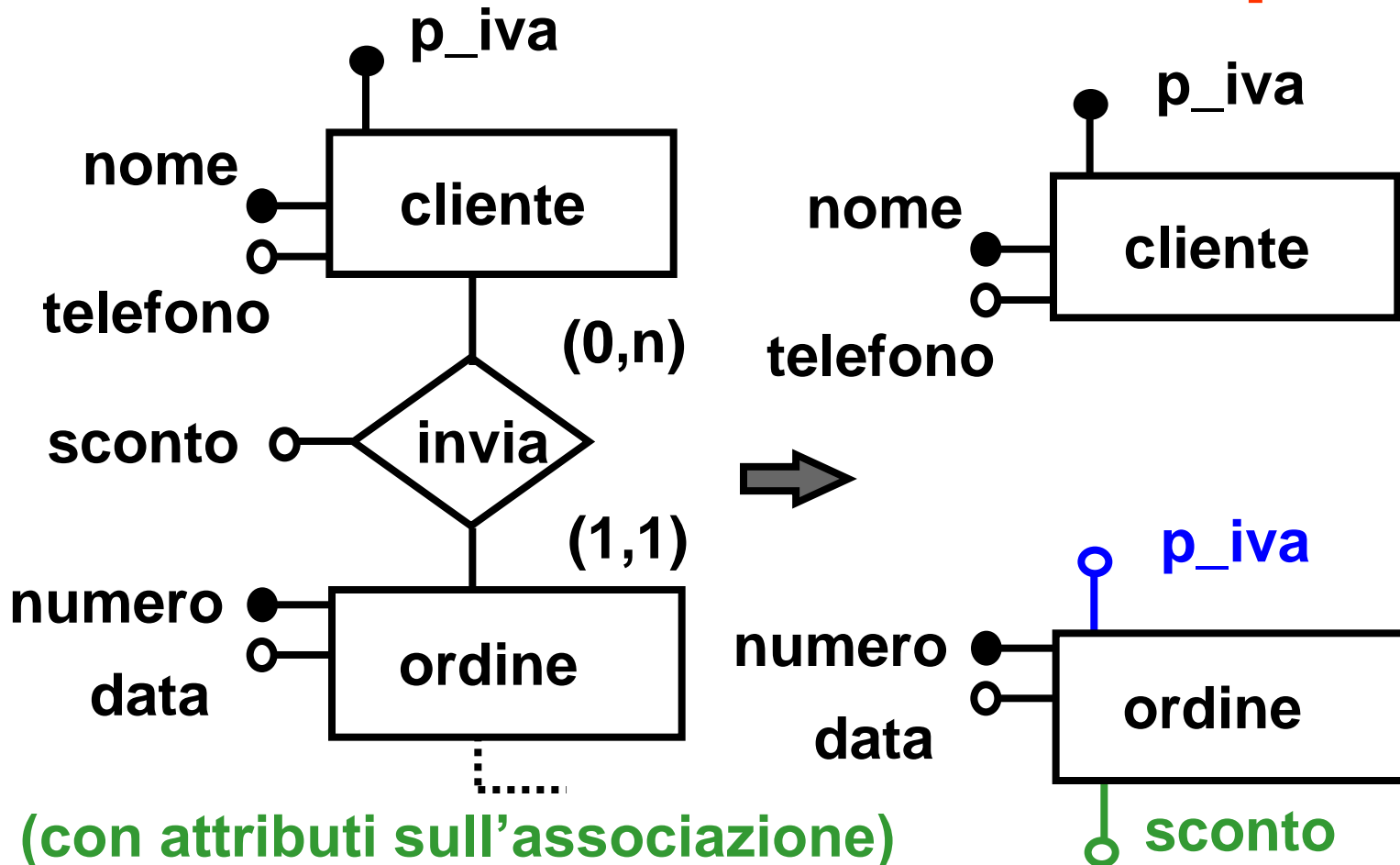
# Ass. binaria 1 a N - esempi



```
CREATE TABLE PROVINCIA  
(NOME_P ... NOT NULL,  
REGIONE ... PRIMARY KEY (NOME_P));
```

```
CREATE TABLE COMUNE  
(CODICE ... NOT NULL, NOME_C ...  
ABITANTI ..., NOME_P ... NOT NULL  
PRIMARY KEY (CODICE)  
FOREIGN KEY NOME_P  
REFERENCES PROVINCIA );
```

# Ass. binaria 1 a N - esempi



# Ass. binaria 1 a N - esempi

traduzione con due relazioni:

```
CREATE TABLE CLIENTE (P_IVA..... NOT NULL,  
NOME ...,TELEFONO ..., PRIMARY KEY (P_IVA));
```

```
CREATE TABLE ORDINE (NUMERO ... NOT NULL,  
DATA ... P_IVA ... NOT NULL, SCONTO ...,  
PRIMARY KEY (NUMERO)  
FOREIGN KEY P_IVA REFERENCES CLIENTE);
```

con tre relazioni:



# Ass. binaria 1 a N - esempi

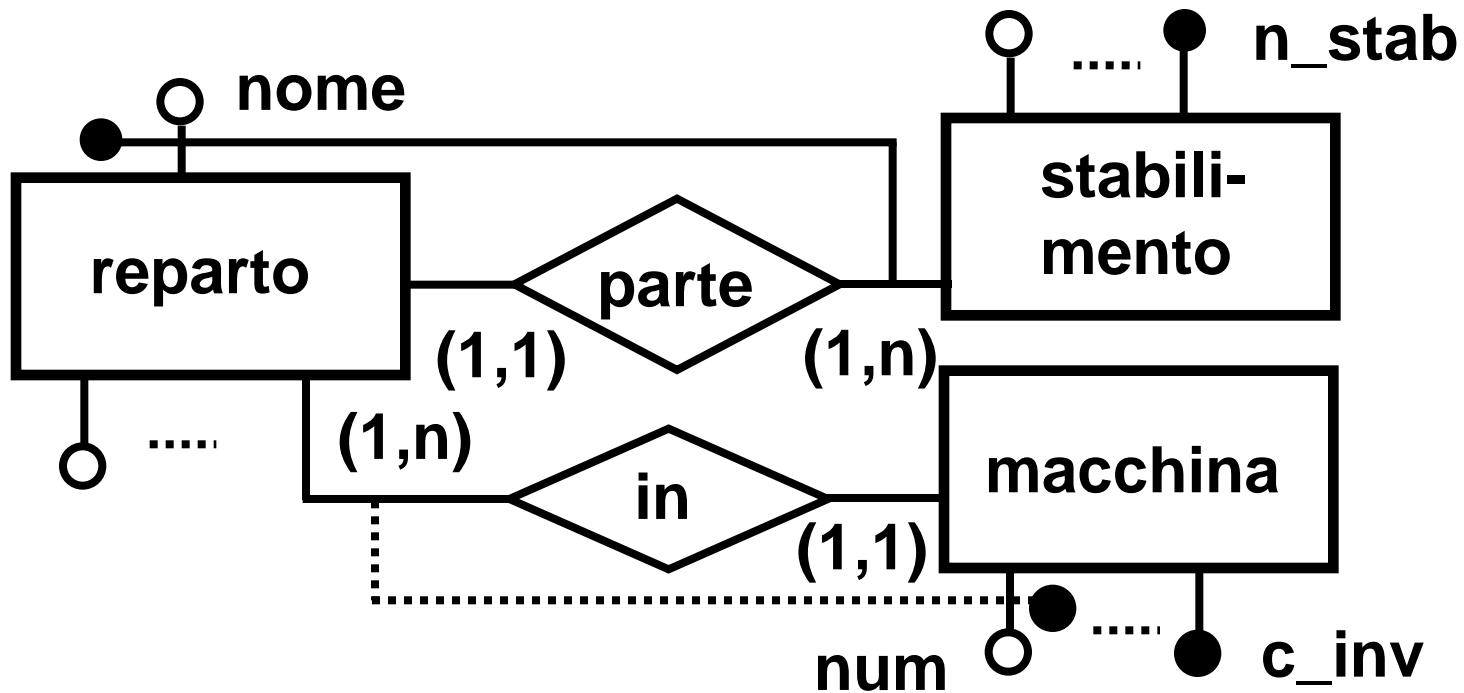
```
CREATE TABLE CLIENTE (P_IVA..... NOT NULL,  
NOME ...,TELEFONO ..., PRIMARY KEY (P_IVA));
```

```
CREATE TABLE ORDINE (NUMERO ... NOT NULL,  
DATA ... PRIMARY KEY (NUMERO));
```

```
CREATE TABLE SCRIVE  
(P_IVA ... NOT NULL, NUMERO ... NOT NULL,  
SCONTO ..., PRIMARY KEY (NUMERO)  
FOREIGN KEY P_IVA REFERENCES CLIENTE  
FOREIGN KEY NUMERO REFERENCES ORDINE);
```

# Ass. binaria 1 a N - esempi

Con identificazione esterna

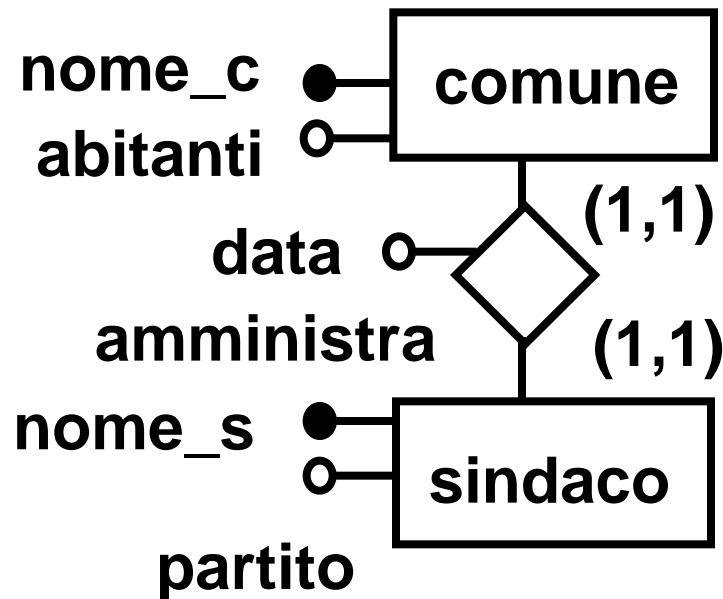


# Ass. binaria 1 a N - esempi

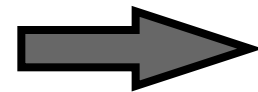
```
CREATE TABLE STABILIMENTO (N_STAB ... NOT NULL,  
...,  
PRIMARY KEY (N_STAB) );  
CREATE TABLE REPARTO (NOME ... NOT NULL,  
N_STAB ..... NOT NULL..., ...  
PRIMARY KEY (NOME, N_STAB)  
FOREIGN KEY N_STAB REFERENCES STABILIMENTO);  
CREATE TABLE MACCHINA (NUM ... NOT NULL, NOME ...  
NOT NULL, N_STAB ..... NOT NULL, ...,  
PRIMARY KEY (NUM, NOME, N_STAB )  
FOREIGN KEY NOME REFERENCES REPARTO  
FOREIGN KEY N_STAB REFERENCES STABILIMENTO);
```

# Associazione binaria 1 a 1

- traduzione con una relazione:



**E12 (K1, A1, B1,  
K2, A2, B2,  
AR, BR)**



# Associazione binaria 1 a 1

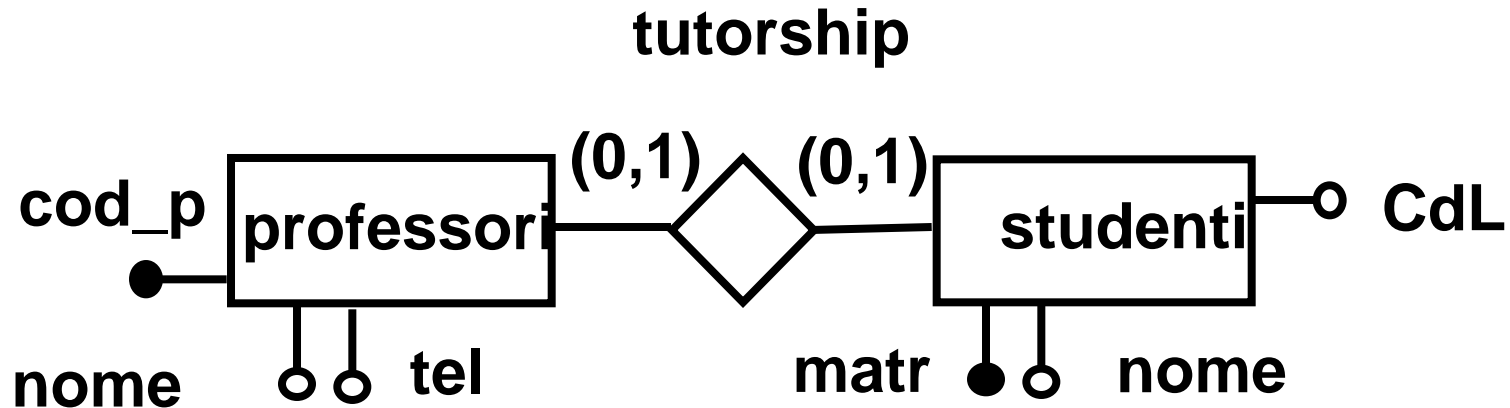
```
CREATE TABLE AMMINISTRAZIONE  
(NOME_C ... NOT NULL,  ABITANTI ...,  
  NOME_S ... NOT NULL UNIQUE,  
  INDIRIZZO ...,  DATA  
PRIMARY KEY (NOME_C));
```

se le cardinalità minime sono entrambe 1 la chiave può essere indifferentemente K1 o K2, si sceglierà allora quella più significativa

# Associazione binaria 1 a 1

- se la cardinalità di E2 è 0,1 e quella di E1 è 1,1 allora la **chiave sarà K2** ; E2 è l'entità con maggior numero di istanze alcune delle quali non si associano, ci saranno quindi valori nulli in corrispondenza di K1, K1 in questo caso non potrebbe essere scelta
- se la cardinalità è 0,1 da entrambe le parti allora le relazioni saranno due per **l'impossibilità di assegnare la chiave** ad un'unica relazione a causa della presenza di valori nulli sia su K1 che su K2

# Associazione binaria 1 a 1

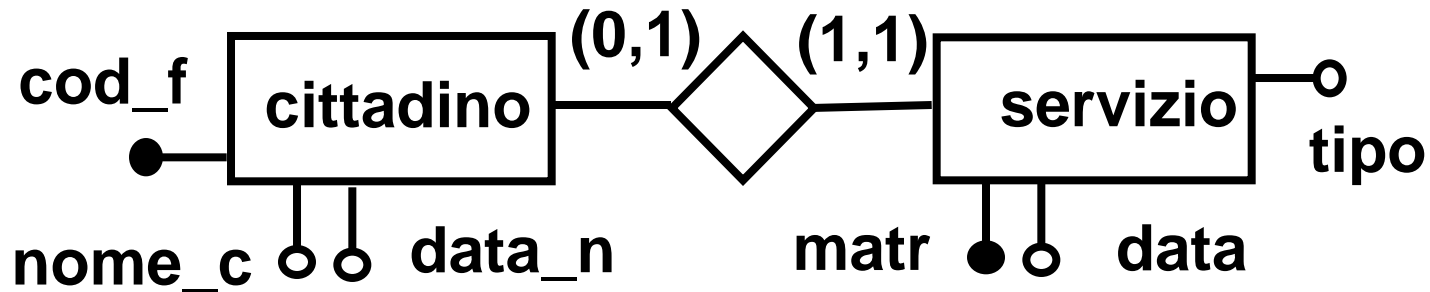


**PROFESSORI(COD\_P,NOME,TEL,MATR\_STUD)**  
**STUDENTI(MATR,NOME,CDL,COD\_TUTOR)**

**Le chiavi esterne possono avere valore nullo.  
Se l'associazione ha attributi propri, andrebbero  
riportati in entrambe le relazioni con possibilità  
di molti nulli e dati duplicati !!**

# Associazione binaria 1 a 1

assolto



```
CREATE TABLE CITTADINO  
(COD_F ... NOT NULL, NOME_C ... NOT NULL,  
INDIRIZZO ..., DATA_N ....., MATR ....., DATA.....,  
TIPO ....., PRIMARY KEY (COD_F));
```

# Associazione binaria 1 a 1

- Traduzione con due relazioni
  - l'associazione può essere **compattata** con l'entità che partecipa **obbligatoriamente** (una delle due se la partecipazione è obbligatoria per entrambe)
  - la discussione sulla chiave è analoga al caso di traduzione con una relazione

**E1 (K1, A1, B1,...)**

**E2 (K2, A2, B2,... **K1, AR, BR**)**

# Associazione binaria 1 a 1

- Traduzione con due relazioni
  - l'associazione può anche essere **compattata** con l'entità che partecipa **facoltativamente** purché siano ammessi **valori nulli**

**E2 (K2, A2, B2,...)**

**E1 (K1, A1, B1,... **K2, AR, BR**)**

**K2, AR, BR possono essere nulli in E1**

# Associazione binaria 1 a 1

- **Traduzione con tre relazioni**
  - la chiave della relazione che traduce l'associazione può essere indifferentemente K1 o K2
  - non ci sono problemi di valori nulli

E1 (K1, A1, B1,...)

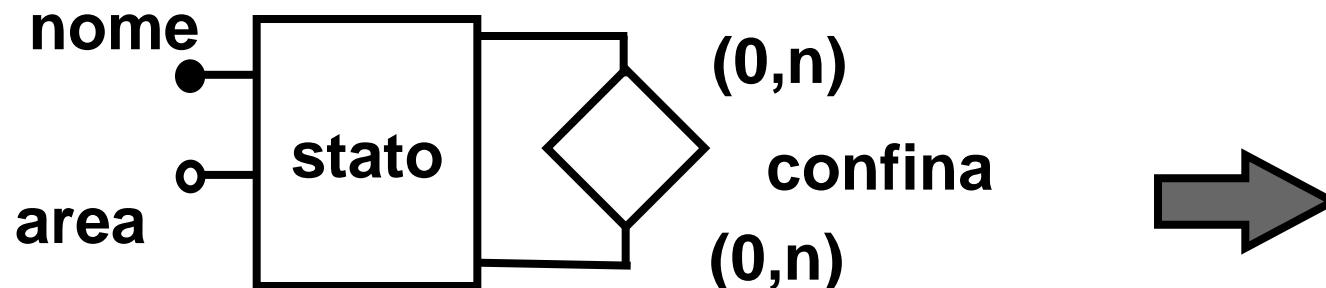
E2 (K2, A2, B2,...)

R (K1, K2, AR, BR,...)

# Auto-associazione N a M

viene tradotta con:

- una relazione per l'entità ed
- una per l'associazione,
  - quest'ultima contiene due volte la chiave dell'entità, è necessario perciò modificare i nomi degli attributi, per non avere **omonimia**



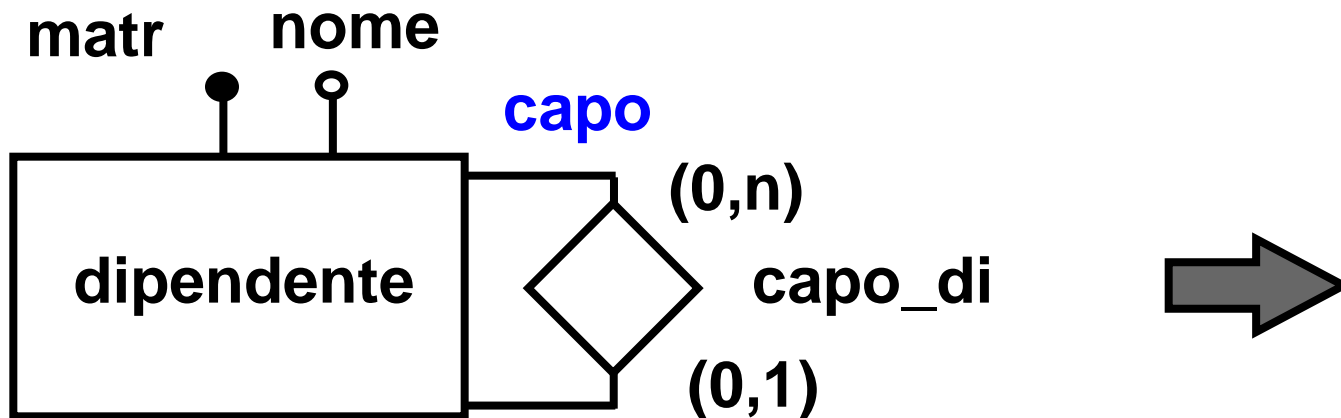
# Auto-associazione N a M

```
CREATE TABLE STATO  
(NOME ... NOT NULL, AREA ...  
PRIMARY KEY (NOME));
```

```
CREATE TABLE CONFINA  
STATO_A ... NOT NULL, STATO_B ... NOT NULL,  
PRIMARY KEY (STATO_A, STATO_B)  
FOREIGN KEY (STATO_A)  
REFERENCES STATO(NOME)  
FOREIGN KEY (STATO_B)  
REFERENCES STATO(NOME) );
```

# Auto-associazione 1 a N

- è traducibile con **una sola relazione** che contiene due volte l'attributo chiave: una volta come **chiave** ed una come **riferimento** all'istanza connessa, con nome diverso per specificare il **ruolo**



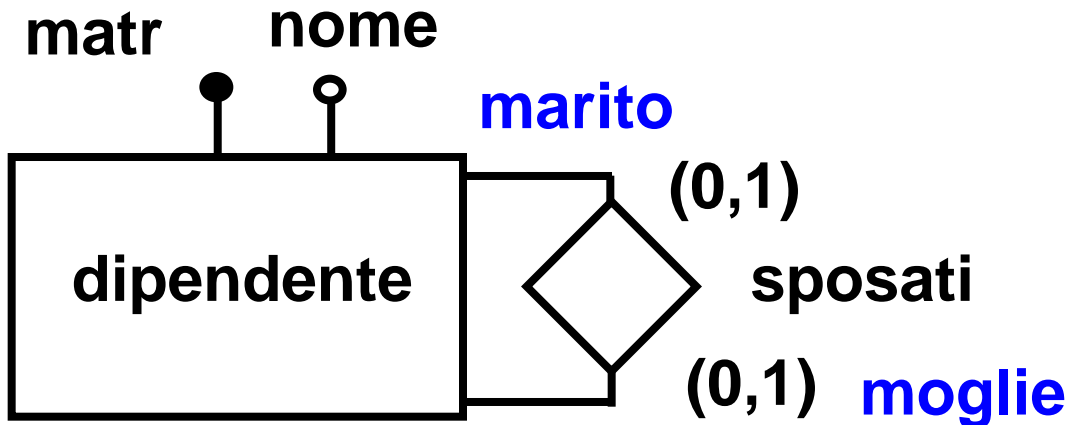
# Auto-associazione 1 a N

```
CREATE TABLE DIPENDENTE  
(MATR ... NOT NULL, NOME ..., CAPO ...  
PRIMARY KEY (MATR)  
FOREIGN KEY (CAPO)  
REFERENCES DIPENDENTE(MATR) );
```

- nel caso di associazione **1 ad 1** il concetto di **ruolo** assume maggiore importanza:



# Auto-associazione 1 a 1



- su **entrambi rami** è bene specificare il **ruolo**: conviene la soluzione con due relazioni per evitare ridondanze, vincoli ed eccesso di valori nulli.

# Auto-associazione 1 a 1

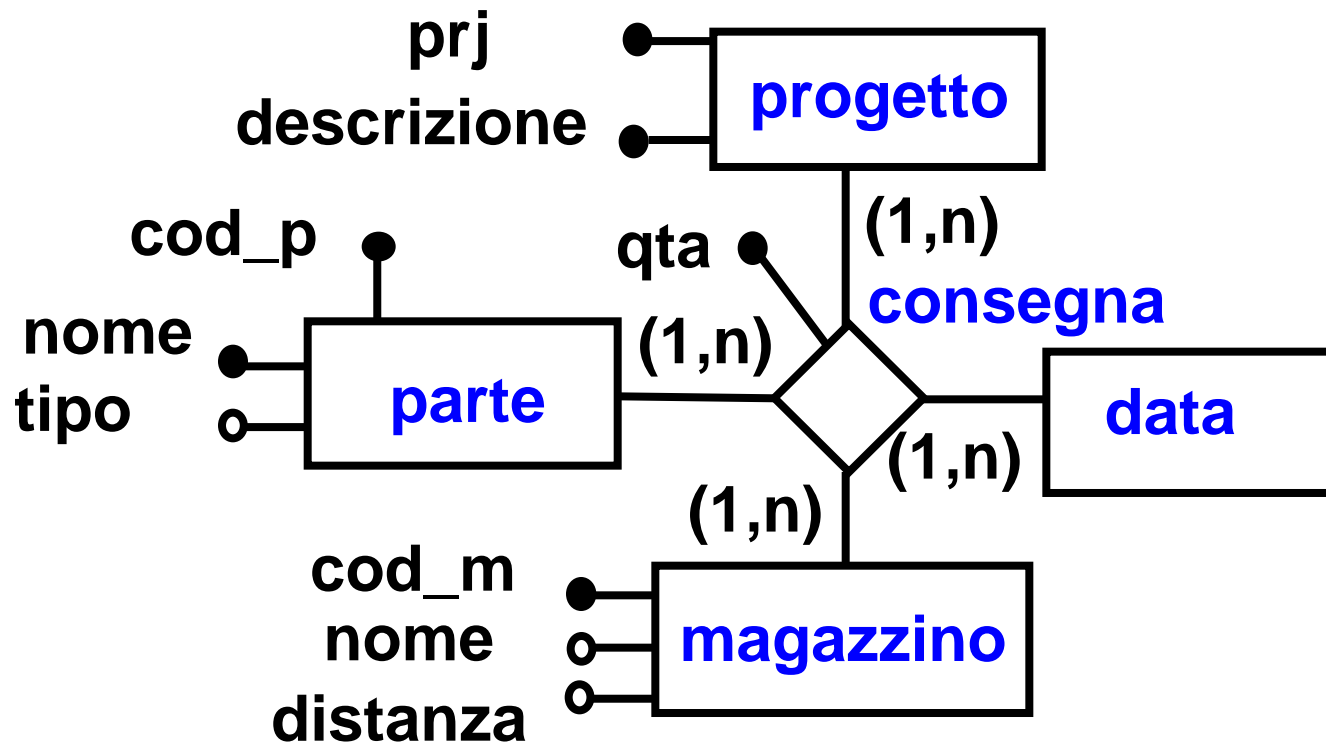
```
CREATE TABLE DIPENDENTE (MATR ... NOT  
NULL, NOME ..., PRIMARY KEY (MATR) )
```

```
CREATE TABLE SPOSATI  
(MOGLIE ... NOT NULL, MARITO ... NOT NULL  
PRIMARY KEY (MOGLIE)  
FOREIGN KEY (MOGLIE)  
    REFERENCES DIPENDENTE(MATR)  
FOREIGN KEY (MARITO)  
    REFERENCES DIPENDENTE(MATR) );
```

# Associazione n-aria

- segue la traduzione standard
- talvolta, nella relazione che traduce l'associazione, la chiave ottenuta componendo le chiavi di tutte le entità partecipanti è una **superchiave**, cioè una chiave composta il cui set di componenti **non è minimale** (la chiave vera è un sottoinsieme)
- **Esempio: progetti-parti-magazzini**

# Associazione n-aria



# Associazione n-aria

```
CREATE TABLE PROGETTO (PRJ... NOT NULL,  
DESCRIZIONE... , PRIMARY KEY (PRJ));  
CREATE TABLE PARTE (COD_P ... NOT NULL,  
NOME..., TIPO..., PRIMARY KEY (COD_P));  
CREATE TABLE MAGAZZINO (COD_M.... NOT  
NULL, NOME ..., DISTANZA..., PRIMARY KEY  
(COD_M));
```


**non c'è una relazione per la data**

la data era un'entità fittizia messa nello schema per garantire l'unicità delle consegne, comparirà infatti nella definizione della chiave

# Associazione n-aria

l'associazione diventa:

```
CREATE TABLE CONSEGNA (PRJ ... NOT NULL,  
  COD_P... NOT NULL, COD_M... NOT NULL,  
  DATA... NOT NULL, QTA ...  
  PRIMARY KEY (PRJ, COD_P, COD_M, DATA)  
  FOREIGN KEY (PRJ) REFERENCES PROGETTO  
  FOREIGN KEY (COD_M)  
    REFERENCES MAGAZZINO  
  FOREIGN KEY (COD_P) REFERENCES PARTE);
```

ipotizziamo che (PRJ, COD\_P, COD\_M, DATA)  
sia una superchiave: 

# Associazione n-aria

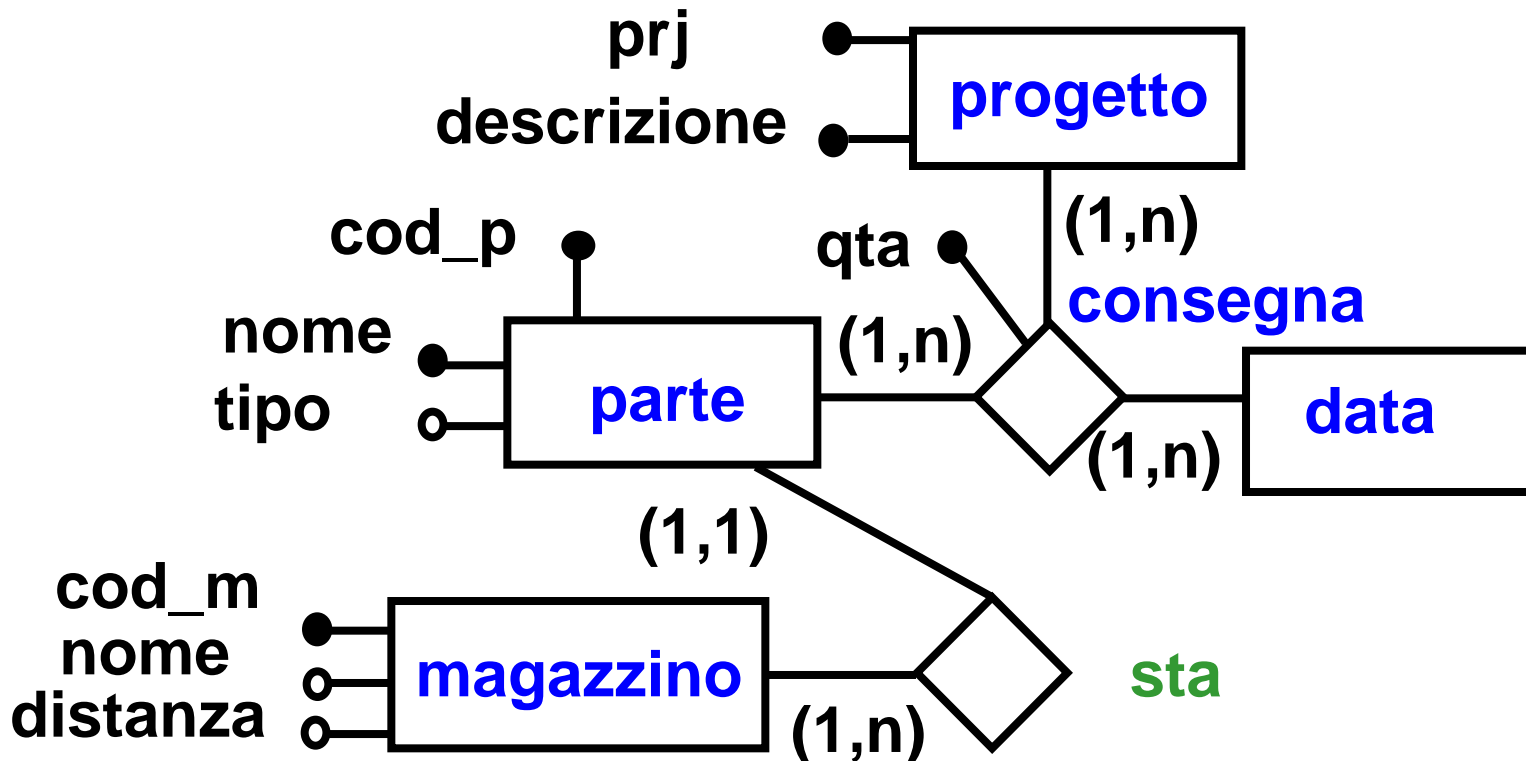
- una parte esiste in un solo magazzino, quindi **COD\_P** è associato ad un solo **COD\_M**, cioè determina **COD\_M**, allora la presenza di **COD\_M** nella chiave è **ridondante**:

```
CREATE TABLE CONSEGNA (PRJ ... NOT NULL,  
COD_P... NOT NULL, COD_M... NOT NULL,  
DATA... NOT NULL, QTA ...  
PRIMARY KEY (PRJ, COD_P, DATA)  
FOREIGN KEY (PRJ) REFERENCES PROGETTO  
FOREIGN KEY (COD_P) REFERENCES PARTE);
```

- **COD\_M è ridondante anche nella relazione** ➡

# Associazione n-aria

- infatti, se una parte esiste in un solo magazzino:



# Associazione n-aria

```
CREATE TABLE PROGETTO (PRJ... NOT NULL,  
DESCRIZIONE... , PRIMARY KEY (PRJ));
```

```
CREATE TABLE MAGAZZINO (COD_M.... NOT  
NULL, NOME ..., DISTANZA..., PRIMARY KEY  
(COD_M));
```

```
CREATE TABLE PARTE (COD_P ... NOT NULL,  
NOME..., TIPO..., COD_M.... NOT NULL  
PRIMARY KEY (COD_P),  
FOREIGN KEY (COD_M)  
REFERENCES MAGAZZINO );
```

# Associazione n-aria

- la chiave forestiera nella relazione PARTE traduce l'associazione STA (1 a N) ed elimina le ripetizioni nella relazione CONSEGNA
- l'associazione diventa:

```
CREATE TABLE CONSEGNA (PRJ ... NOT NULL,  
  COD_P... NOT NULL, DATA... NOT NULL, QTA  
  PRIMARY KEY (PRJ, COD_P, DATA)  
  FOREIGN KEY (PRJ) REFERENCES PROGETTO  
  FOREIGN KEY (COD_P) REFERENCES PARTE);
```



# Commento

- nel caso precedente la **dipendenza** tra **magazzino e parte** non era stata espressa sulla associazione n-aria, abbiamo ipotizzato di scoprirla nella fase di progetto logico
- **se il progetto concettuale è ben fatto casi del genere non sono frequenti**
- **diverso è il caso in cui si vogliono esprimere dei vincoli che richiederebbero un uso complicato di entità di collegamento con identificazione esterna**
- **il ricontrollo delle chiavi delle relazioni è quindi importante**