



# Esercitazione 1: DB-MAIN e modello E/R

Sistemi Informativi L-B

Home Page del corso:

<http://www-db.deis.unibo.it/courses/SIL-B/>

Versione elettronica: [esercitazione1.pdf](#)

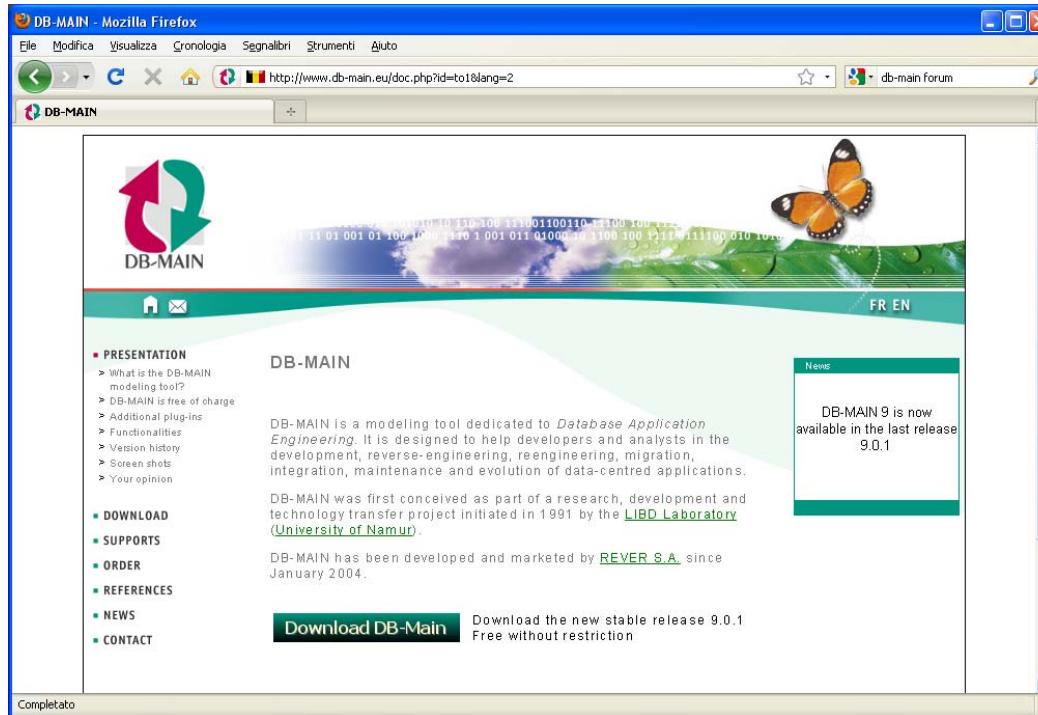
# DB-MAIN: uno strumento di progettazione

- DB-MAIN è un tool di modellazione orientato ai dati
- Supporta diversi processi legati all'ingegnerizzazione di DB, tra cui quello basato sulla metodologia del corso
- È stato sviluppato a partire dal 1991 dal LIBD Laboratory della University of Namur (Belgio)
- Dal 2004 è stato commercializzato da REVER S.A.
- Dal 2009 è freeware, si pagano solo l'assistenza, la formazione e i plug-in aggiuntivi



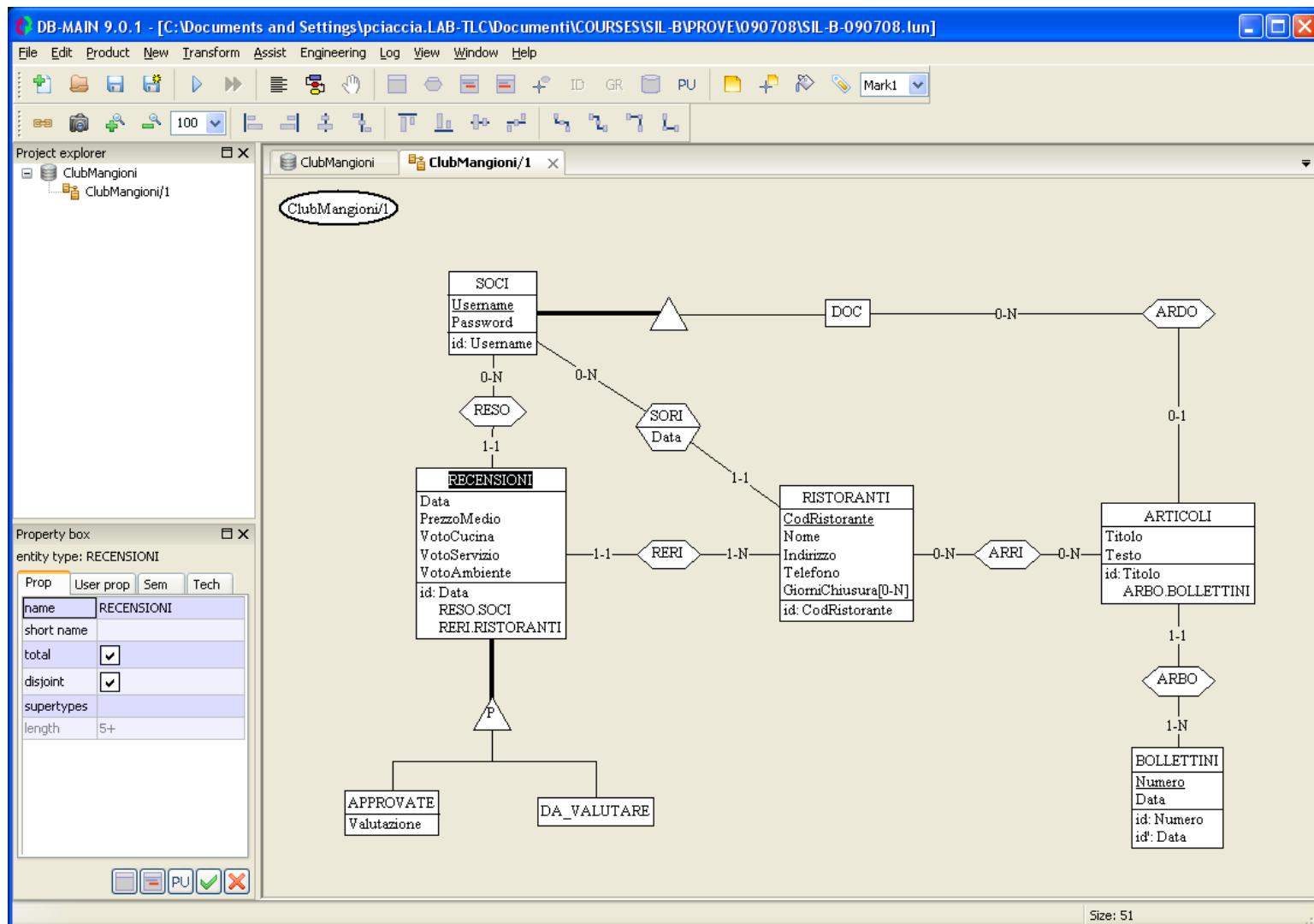
# DB-MAIN: Documentazione

Home: <http://www.db-main.eu>

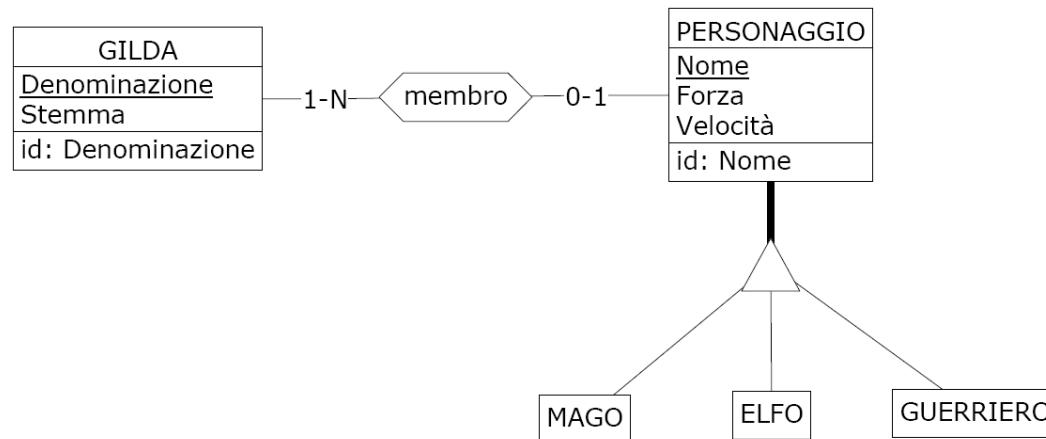
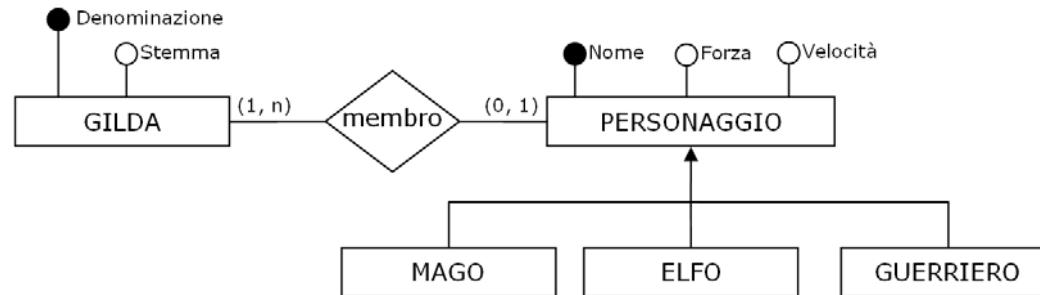


Reference Manual: <http://www-db.deis.unibo.it/courses/SIL-B/DOCS/>

# DB-MAIN: uno strumento grafico



# Diagrammi E/R in DB-MAIN

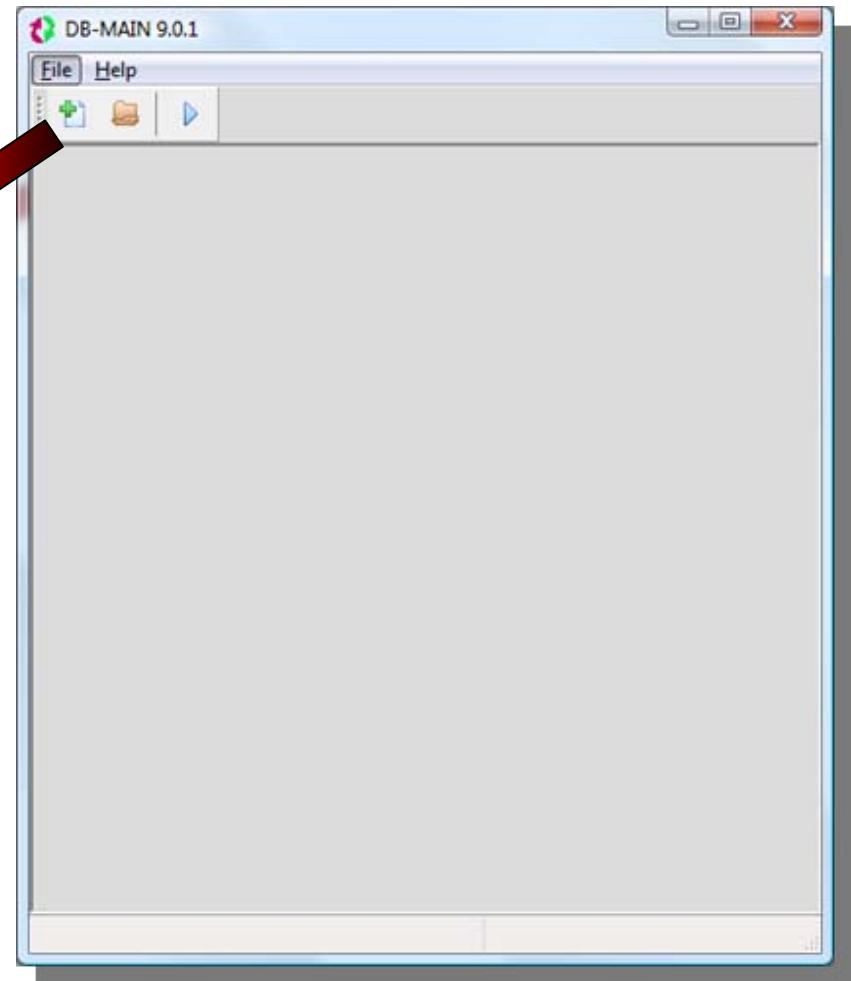


# L'ambiente di lavoro

- Eseguire DB-main.exe
- Creare un nuovo progetto

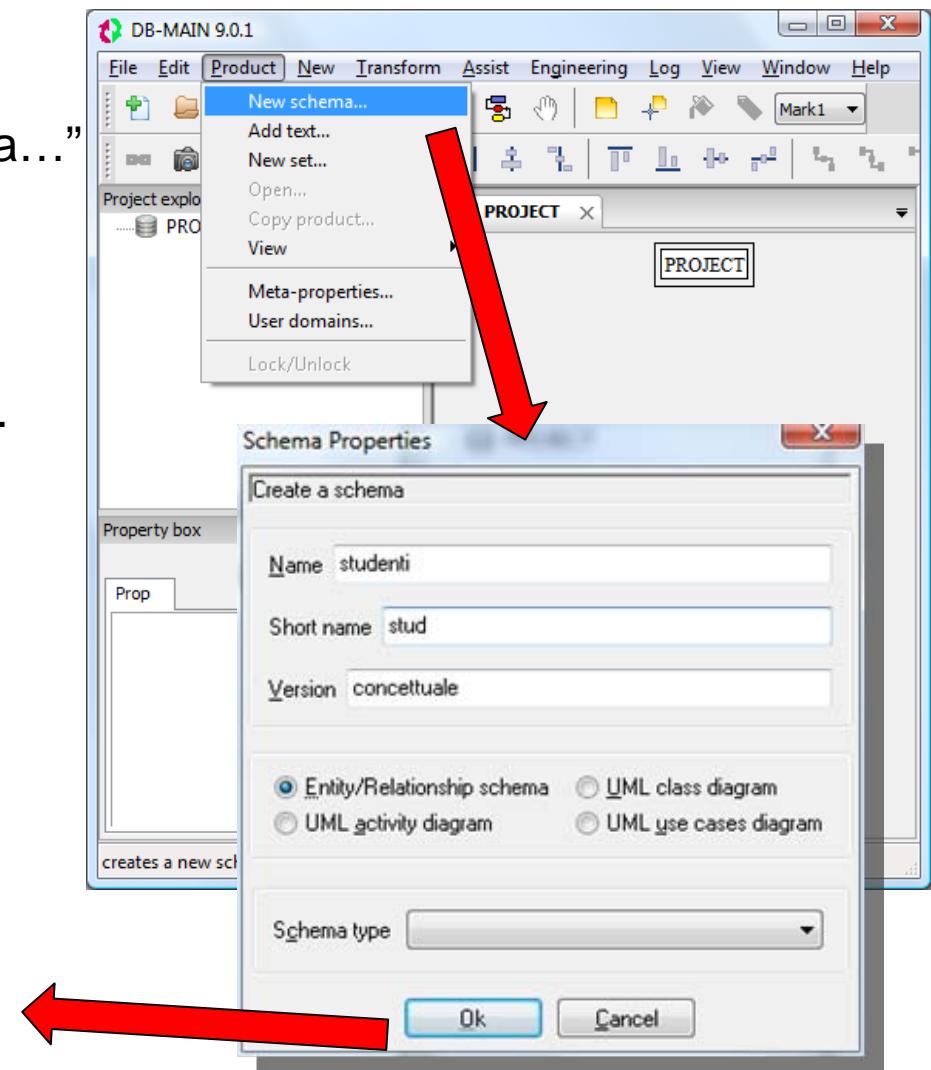
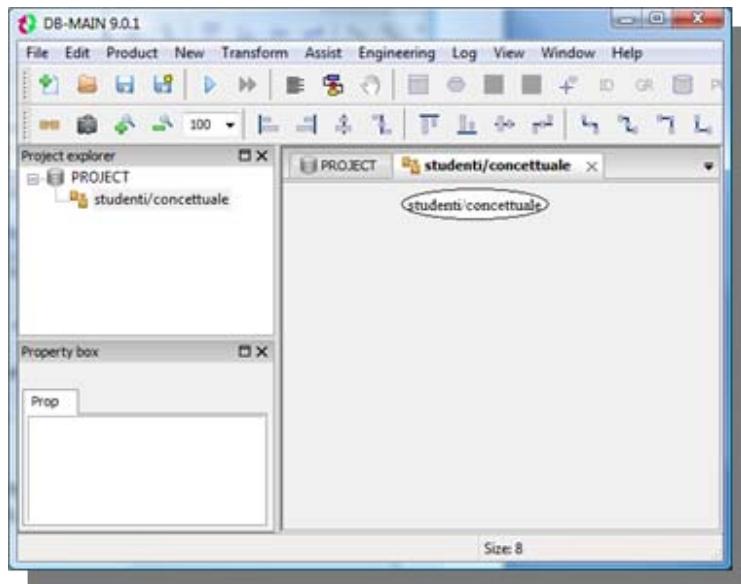


- o aprire un progetto esistente



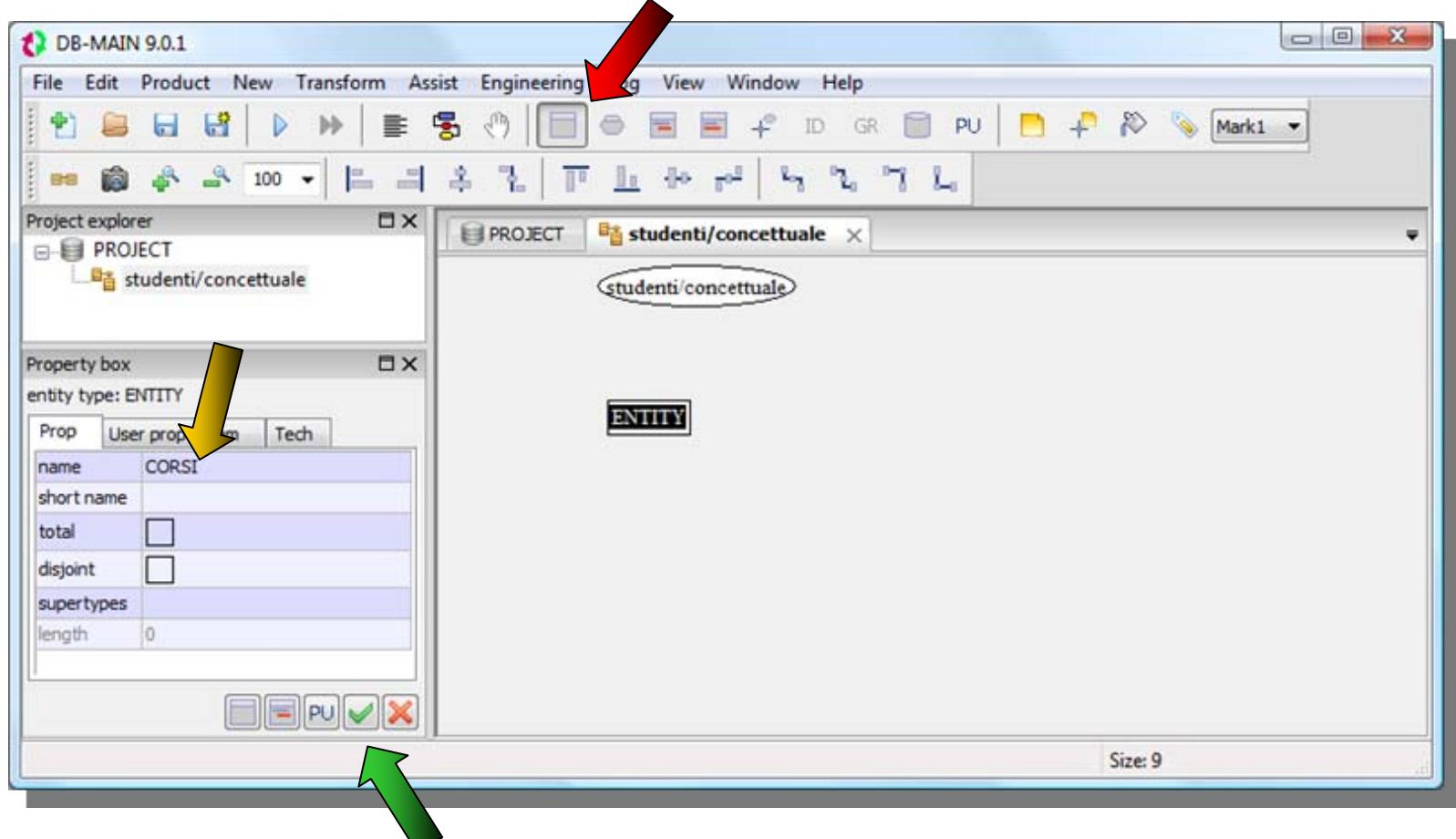
# Creazione schema concettuale

- Creazione di un nuovo schema:
  - Comando “Product/New Schema...”
  - Versione: Schema Concettuale
- Nel progetto viene aggiunta una linguetta in cui disegnare lo schema.



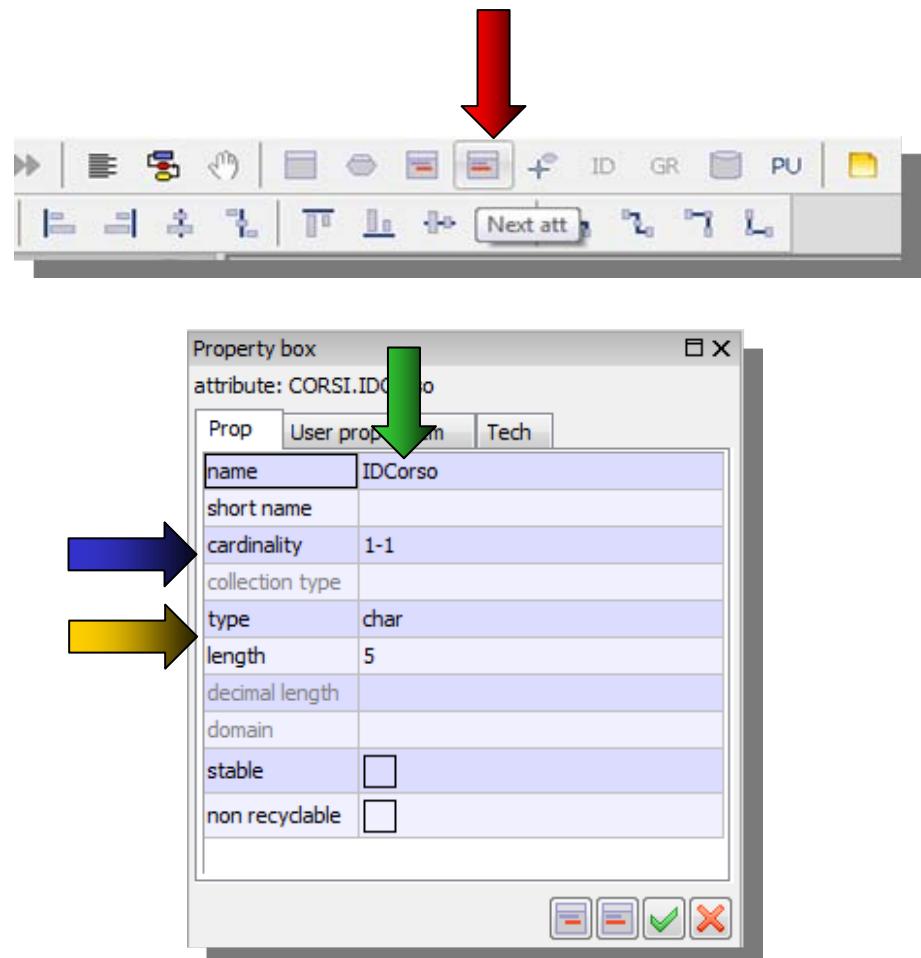
# Definizione di entità

- Creazione di una nuova **entità**
- Definizione del **nome**
- **Conferma**



# Definizione di attributi

- Selezionare l'entità a cui aggiungere l'attributo
- Sulla toolbar principale cliccare sul pulsante  (“Next att”)
- Definizione del **nome dell'attributo**
- Definizione della **cardinalità**
  - La cardinalità di un attributo consente di esprimere se può assumere valore NULL
- Definizione del **tipo**

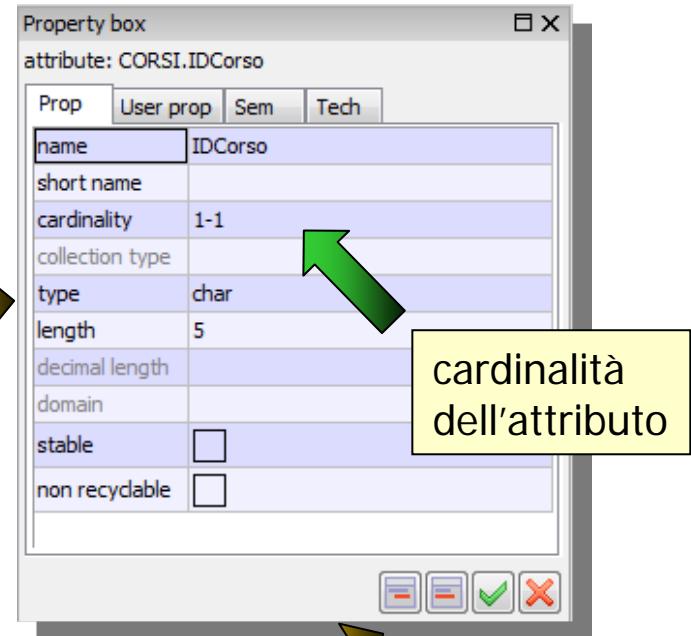
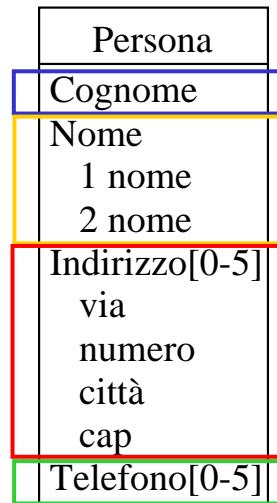


# Definizione di attributi

- Diversi tipi di attributi:

- semplici
- ripetuti
- composti
- composti e ripetuti

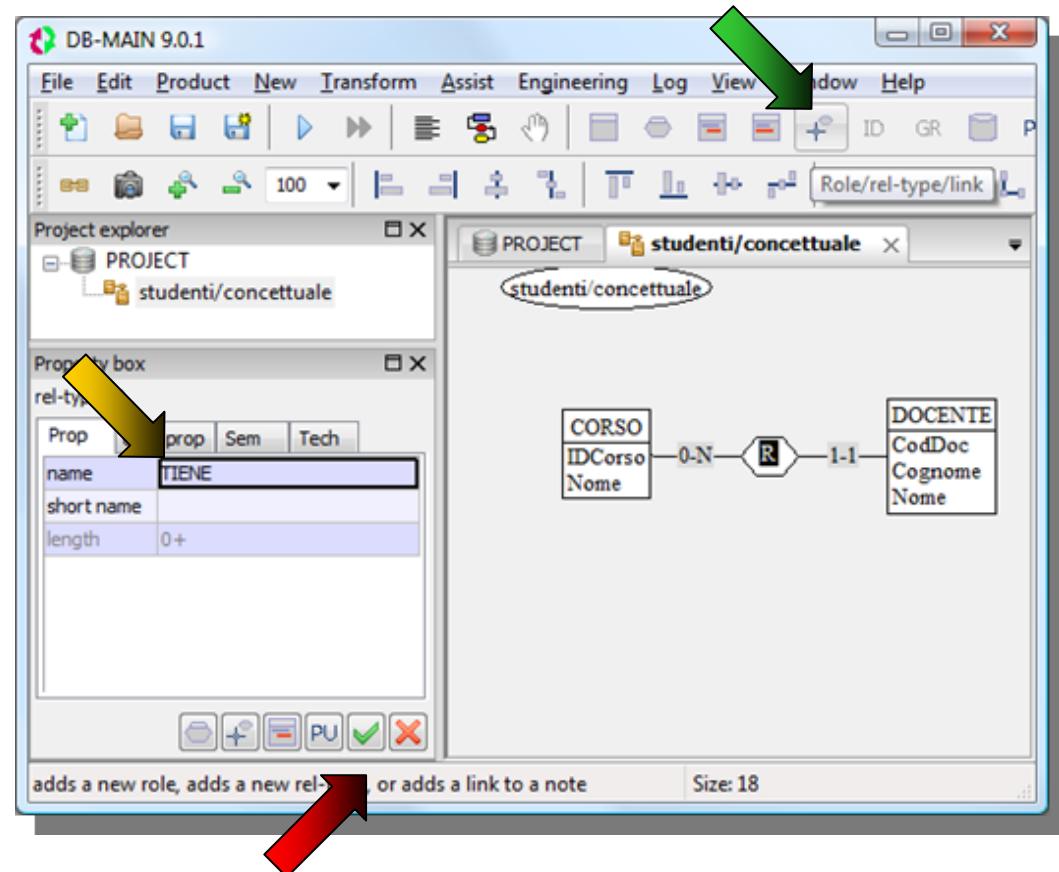
selezione del dominio su cui è definito l'attributo (type="compound" per attributi composti)



permette di aggiungere sotto-attributi agli attributi composti

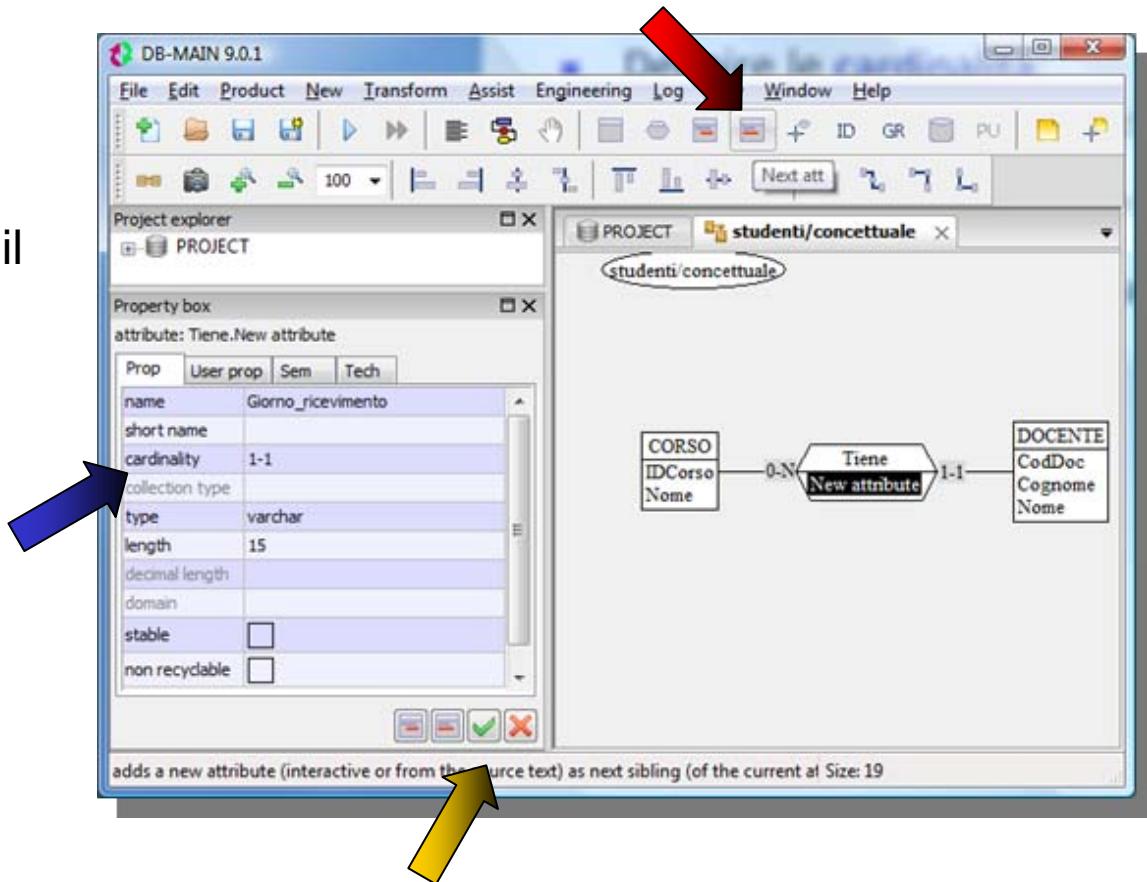
# Definizione di associazioni (1)

- Selezionare lo strumento  
“*Role/rel-type/link*”
- Trascinare un collegamento tra le due entità coinvolte.  
Trascinando il collegamento dall’entità A all’entità B esse di default parteciperanno all’associazione rispettivamente con cardinalità (0, n) e (1, 1).
- Definire il **nome** dell’associazione



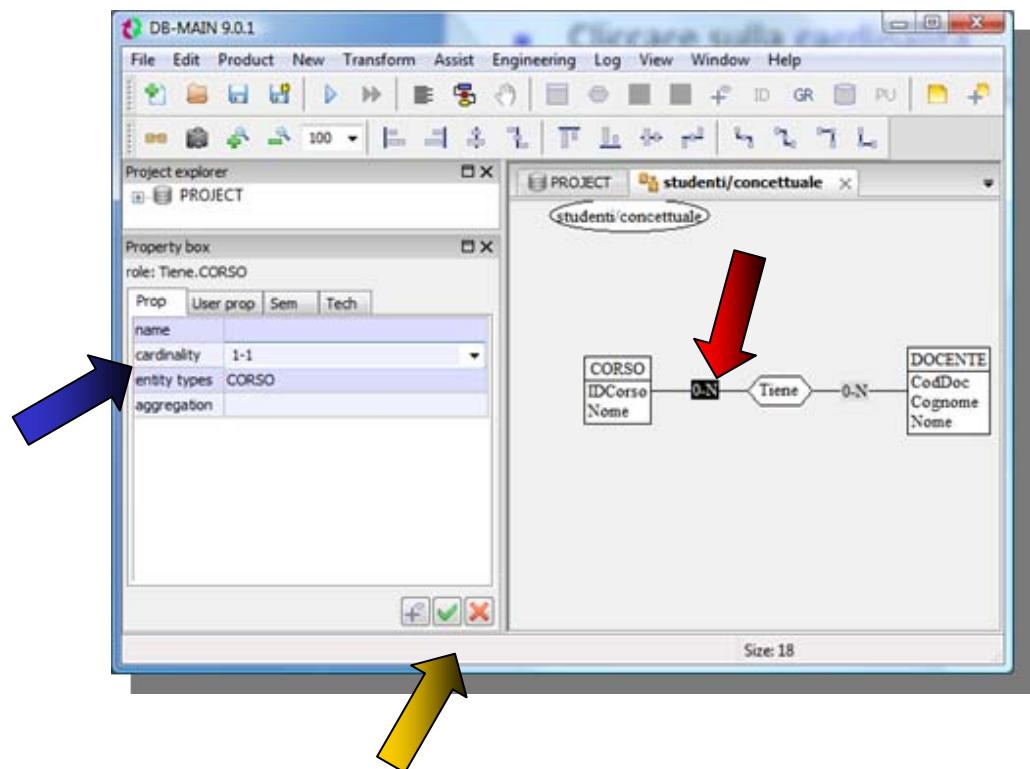
# Definizione di associazioni (2)

- Per aggiungere eventuali **attributi** cliccare su 
- Definire le **cardinalità** degli attributi:
  - è sufficiente selezionare il valore desiderato dal menu a discesa nel relativo campo. Se il valore desiderato non è disponibile lo si può inserire da tastiera.



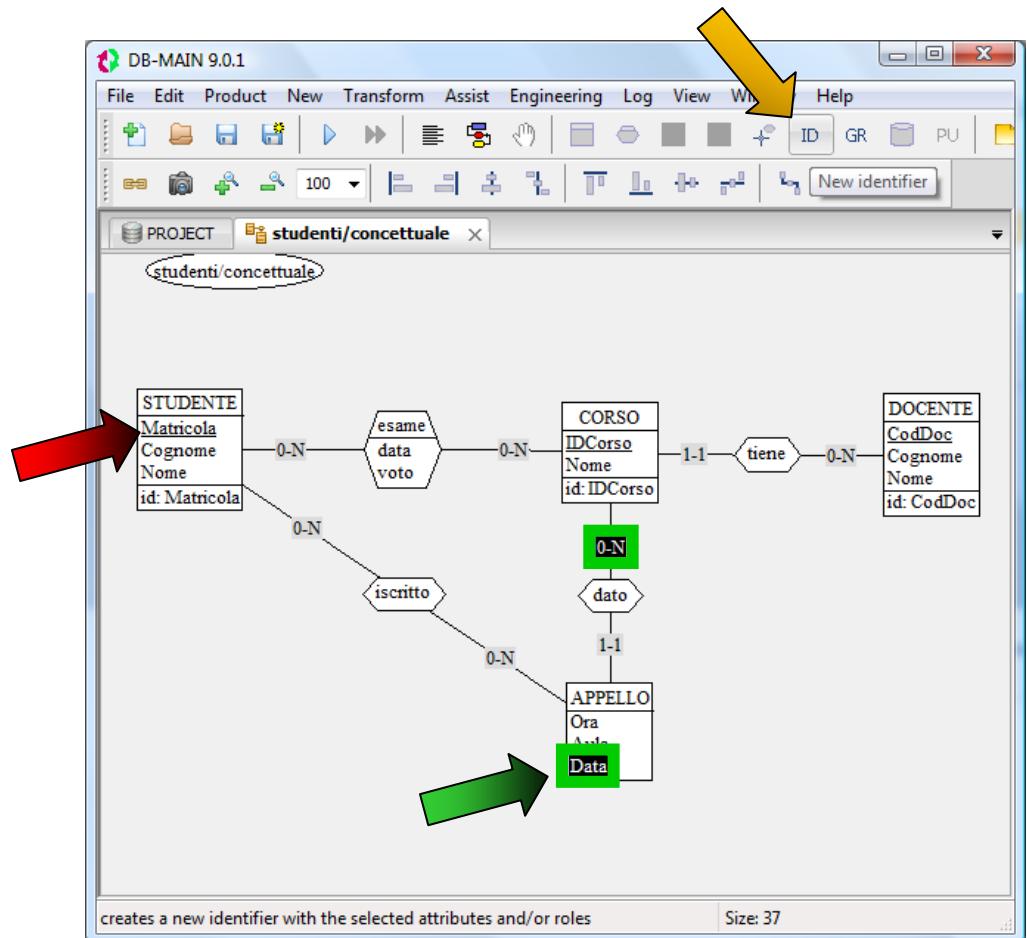
# Definizione di associazioni (3)

- Per modificare la cardinalità delle partecipazioni:
- Cliccare sulla **cardinalità** dell'associazione e modificarla nel **property box**



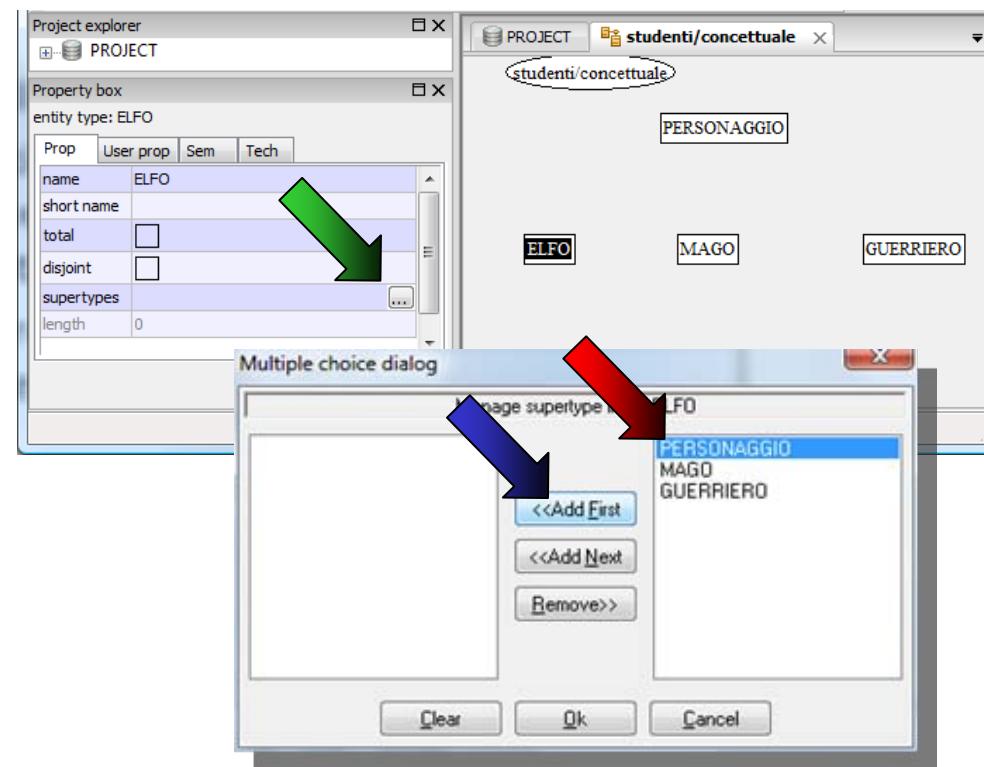
# Definizione degli identificatori

- Identificatori:
  - **Semplice**: selezionare l'attributo
  - **Composto interno**: selezionare più attributi tenendo premuto il tasto shift
  - **Esterno**: selezionare gli attributi dell'entità e la cardinalità dell'associazione che partecipa all'identificatore
- Premere il pulsante 



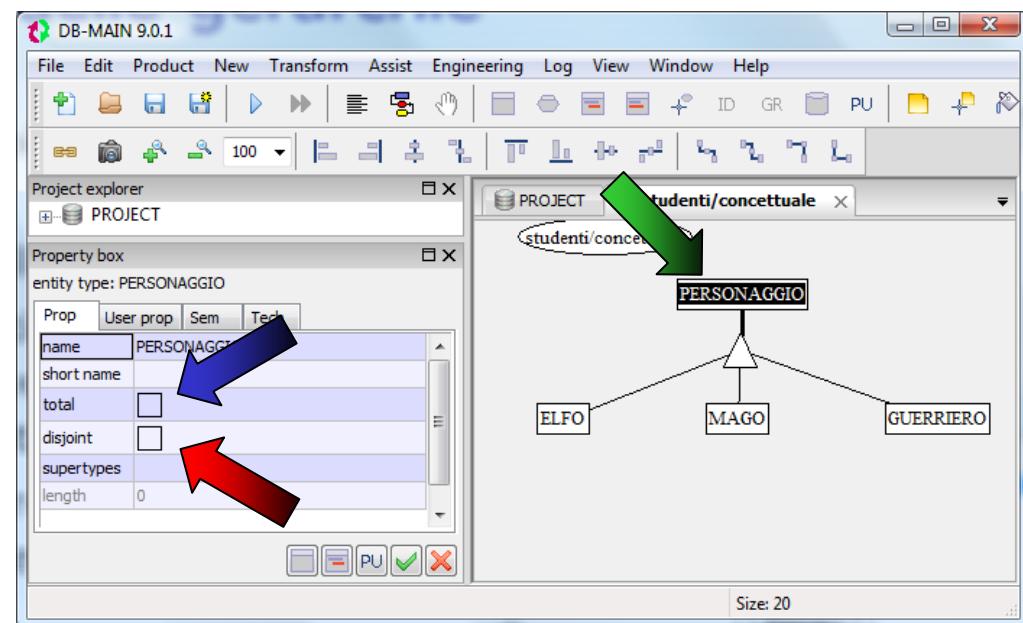
# Definizione delle gerarchie

- Definire le entità coinvolte nella gerarchia
- Selezionare una delle entità figlie
- Nel property box utilizzare il pulsante  della voce **Supertypes** per aggiungere l'entità padre



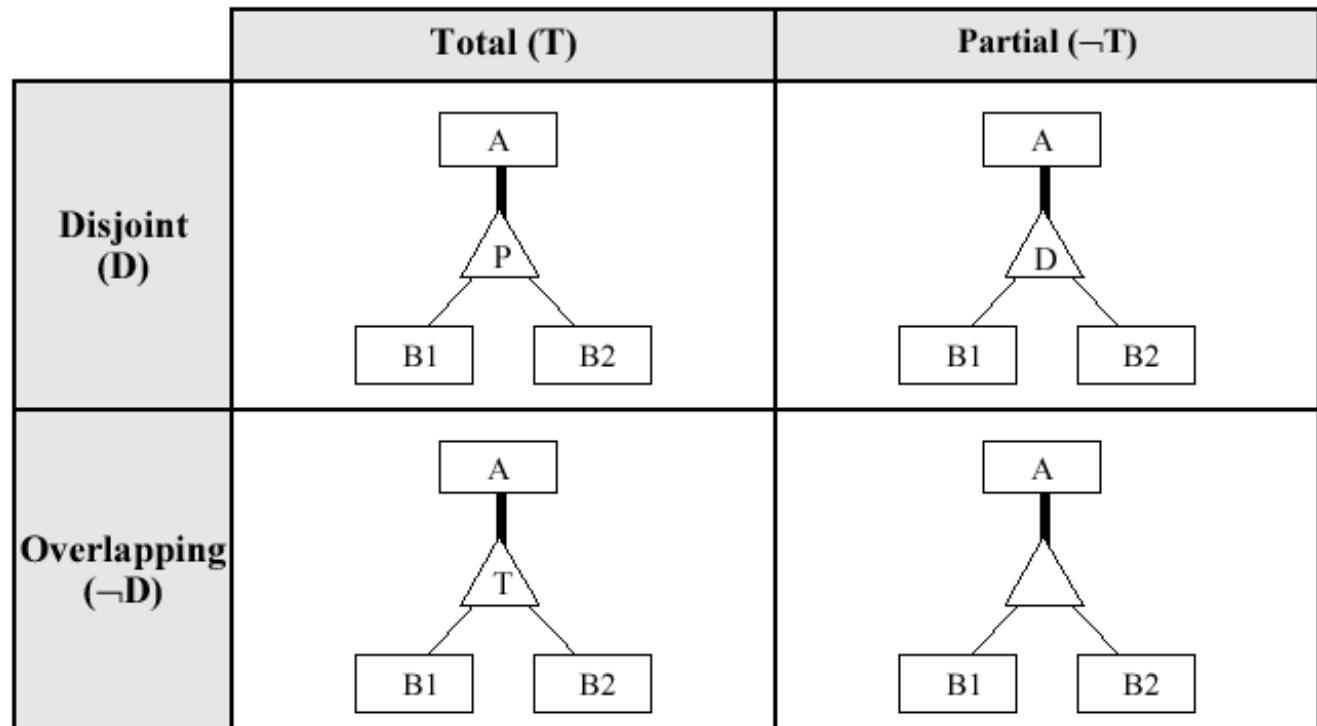
# Definizione delle gerarchie

- È possibile esprimere la tipologia della gerarchia nelle proprietà dell'entità **padre**
  - totale-parziale (**total**)
  - esclusiva-sovrapposta (**disjoint**)



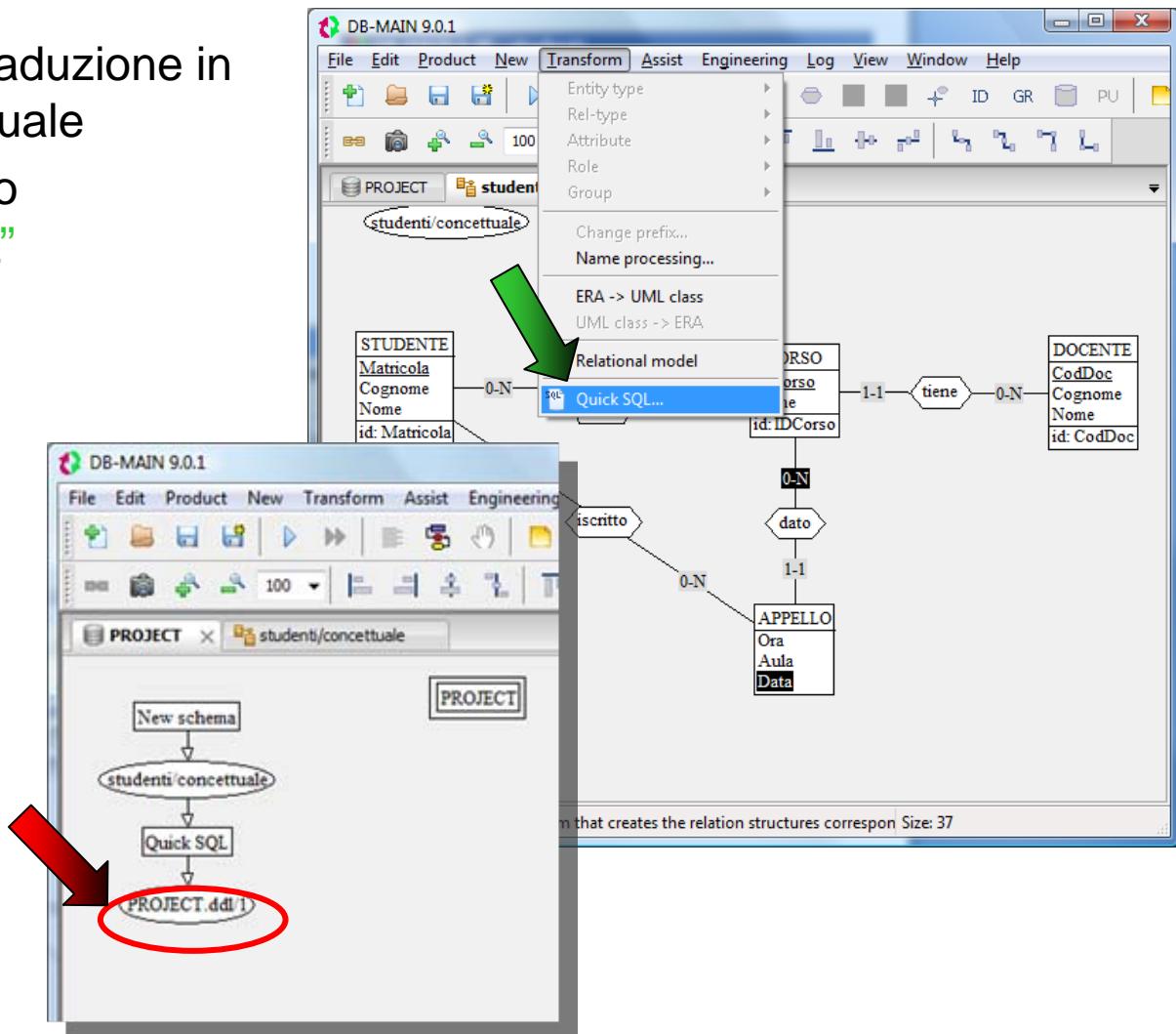
# Tipi di gerarchie

- T = Total (totale e sovrapposta)
- P = Partition (totale ed esclusiva)
- D = Disjoint (parziale ed esclusiva)
- $\Delta$  = (parziale e sovrapposta)



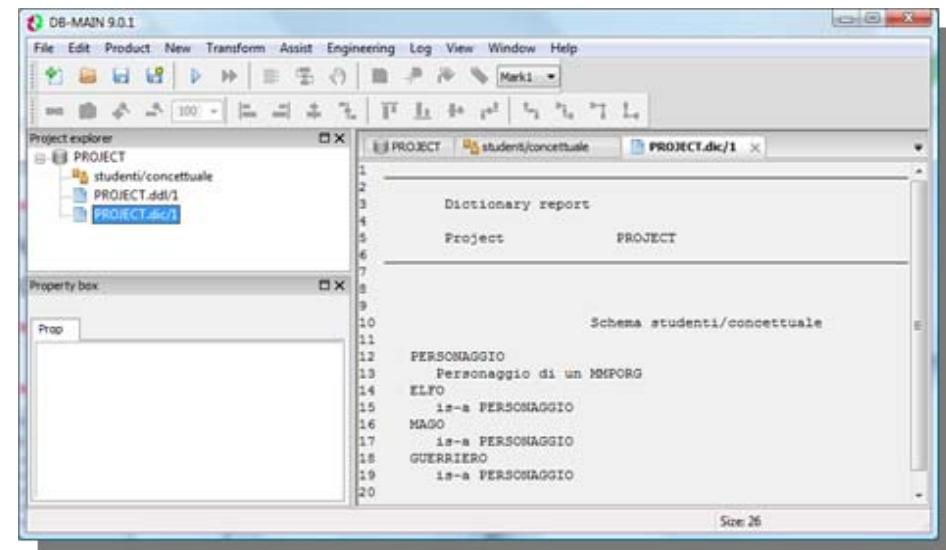
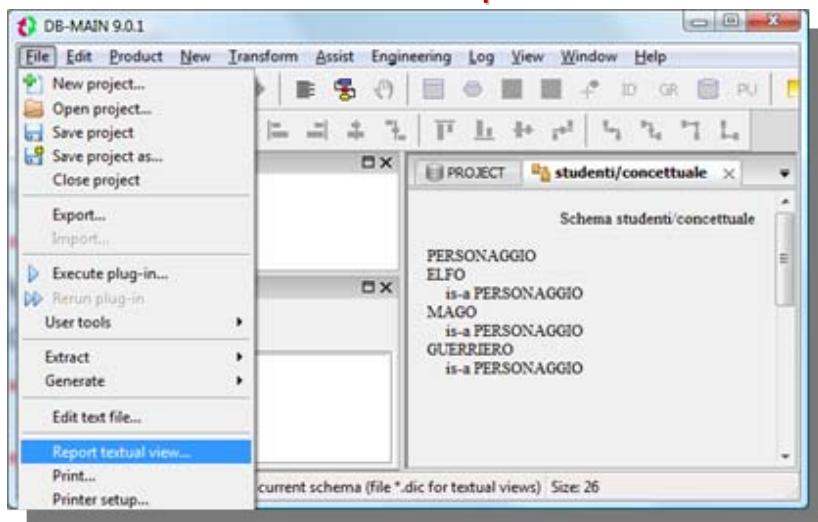
# Creare il DB associato

- È possibile ottenere una traduzione in SQL dello schema concettuale
  - Selezionare il comando **“Transform/Quick SQL”**
  - Salvare il file di testo
  - Il progetto contiene nel nuovo **file** le istruzioni SQL DDL per generare il DB



# Documentare lo schema

- È possibile documentare lo schema inserendo un commento nella finestra **Semantic Description** associata a ciascun oggetto
  - Nella property box selezionare la linguetta “Sem”
- Per visualizzare il **report** dello schema comprendente le descrizioni:
  - Passare alla visualizzazione testuale con il menu **View/Text Standard**
  - Selezionare **File/Report Textual view**

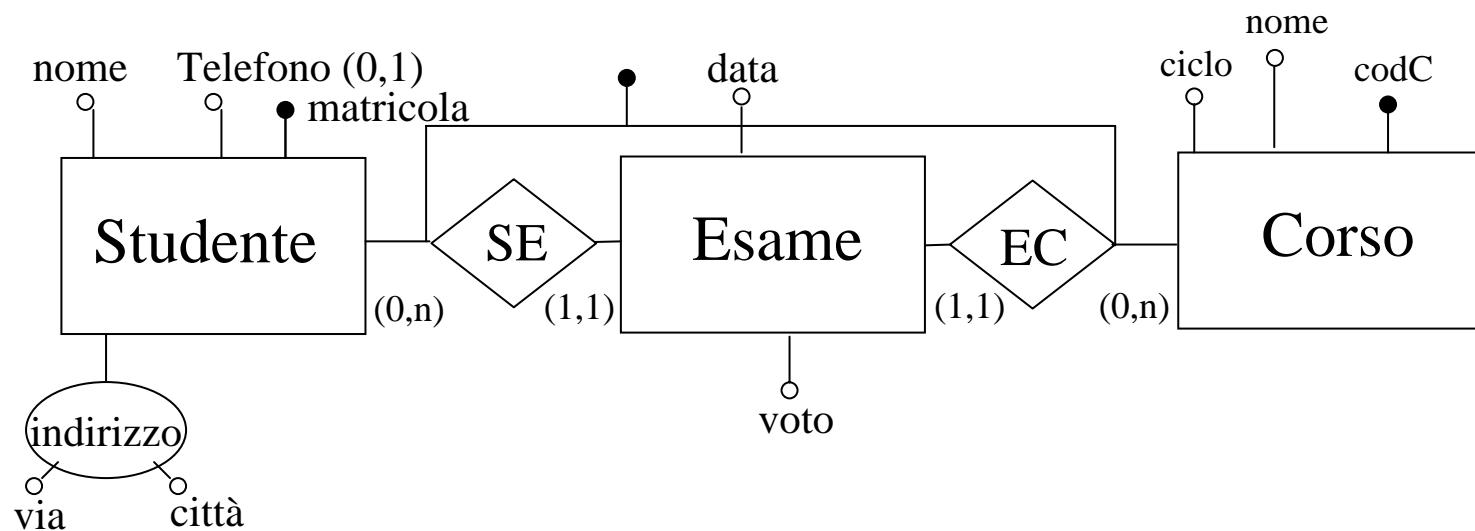


# Tool Grafici

- Comandi grafici disponibili (“Window/Graphical Tools”)
  - Gli oggetti attualmente selezionati nella vista principale possono essere copiati negli appunti di Windows come immagine utilizzando il pulsante 
  - Allineamento degli oggetti grafici: 
  - Spostamento indipendente degli oggetti (voce “Independent” in “View/Graphical settings”)
  - Gerarchie “squadrate” (check-box “IS-A square” in “View/Graphical settings”)
- Utile da sapere:
  - Cambiamento ordine degli attributi: tasti ALT+↑
  - Tasto destro del mouse
    - su associazione: centratura rispetto alle entità
    - su cardinalità di un ramo dell’associazione: centratura rispetto ad associazione ed entità

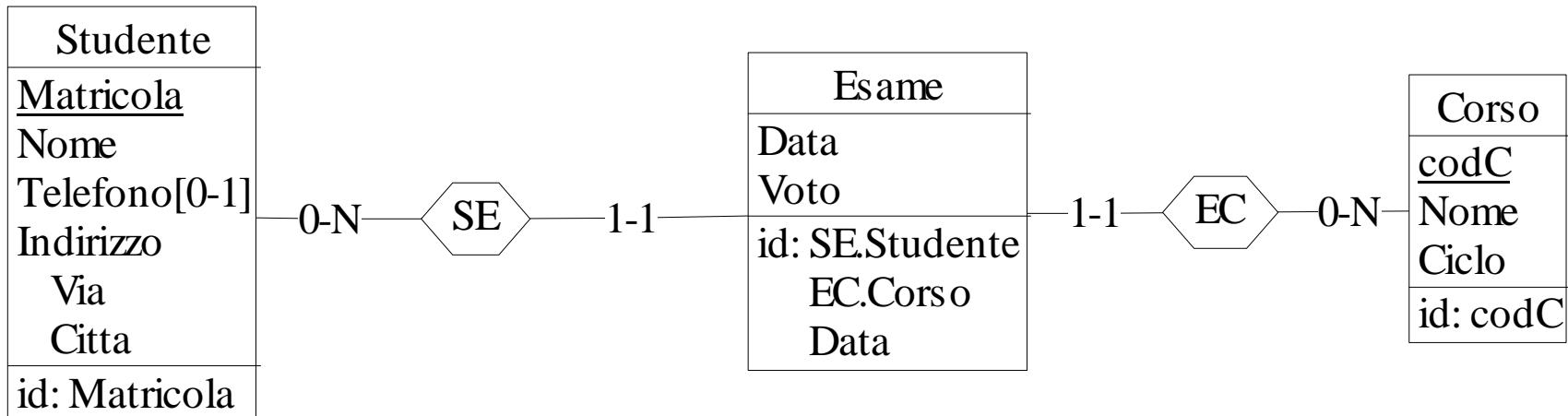
# Generazione automatica del DDL (1)

Si consideri il seguente diagramma E/R...



# Generazione automatica del DDL (2)

... e la relativa rappresentazione con DB-MAIN.



Generiamo automaticamente il codice SQL con il comando  
“[Transform/Quick SQL](#)” e controlliamo il codice generato...

# Generazione automatica del DDL (4)

- Controlliamo il codice generato da DB-MAIN:

```
create database Studenti;

create table Studente (
    Matricola char(9) not null, Nome varchar(50) not null, Telefono char(10),
    Ind_Via varchar(50) not null, Ind_Citta varchar(20) not null,
    constraint ID_Studente_ID primary key (Matricola));

create table Esame (
    Matricola char(9) not null, codC char(4) not null, Data date not null,
    Voto numeric(2) not null, constraint ID_Esame_ID primary key (Matricola, codC, Data));

create table Corso (
    codC char(4) not null, Nome varchar(30) not null, Ciclo numeric(1) not null,
    constraint ID_Corso_ID primary key (codC));
```

Si noti come:

- La cardinalità 1-1 degli attributi sia tradotta come “not null” mentre gli attributi con cardinalità 0-1 permettono null (ad es. l’attributo Telefono di Studente);
- Gli attributi composti (ad es. l’attributo indirizzo) sono tradotti come diversi attributi aventi nome con prefisso comune;
- Il tipo per i valori numerici sia un generico tipo “numeric”;
- Non sia ancora specificata alcuna foreign key.

# Generazione automatica del DDL (5)

- Dopo la definizione delle tabelle DB-MAIN aggiunge il codice per definire i constraint, tra cui le foreign key e i check:

```
alter table Esame add constraint FKEC_FK  
    foreign key (codC)  
    references Corso;
```

```
alter table Esame add constraint FKSE  
    foreign key (Matricola)  
    references Studente;
```

DB-MAIN aggiunge tutti i vincoli dopo aver creato le tabelle per evitare il problema delle foreign key “circolari”

# Generazione automatica del DDL (6)

- Cosa accade cambiando il vincolo di cardinalità dell'attributo Telefono per l'entità studente trasformandolo in (1,3)? Il codice generato da DB-MAIN diventa:

```
create table Studente (Matricola char(9) not null, Nome varchar(50) not null,  
Ind_Via varchar(50) not null, Ind_Citta varchar(20) not null, constraint  
ID_Studente_ID primary key (Matricola));  
  
create table Telefono (Matricola char(9) not null, Telefono char(10) not  
null, constraint ID_Telefono_ID primary key (Matricola, Telefono));  
  
alter table Telefono add constraint FKStu_Tel foreign key (Matricola)  
references Studente;  
alter table Studente add constraint ID_Studente_CHK check(exists(select *  
from Telefono where Telefono.Matricola = Matricola));
```

Attenzione! Il codice generato da DB-MAIN ha diversi problemi:

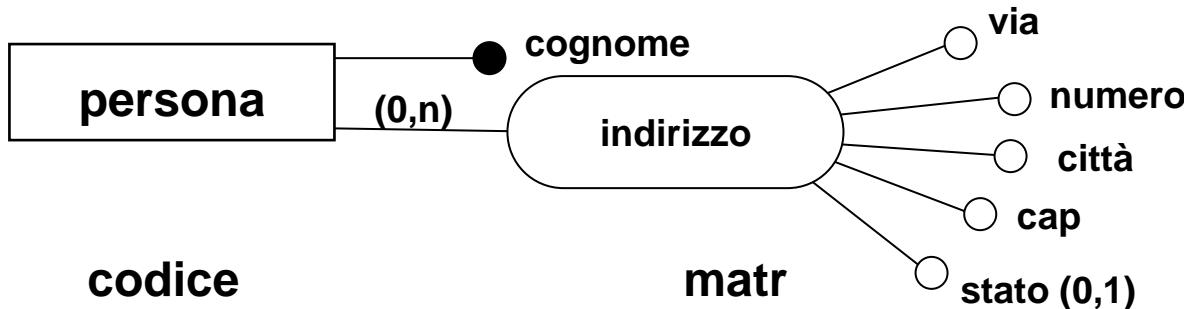
- non è valido per DB2 a causa del check complesso;
- introduce una dipendenza circolare tra Studente e Telefono senza possibilità di foreign key nulla;
- non esprime il vincolo di cardinalità massima dell'attributo Telefono.

Morale: non fidarsi ciecamente del codice di DB-MAIN!

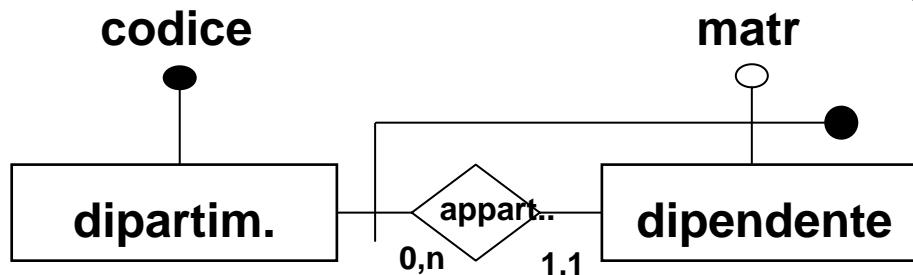
# Primi esercizi con DB-MAIN

- Rappresentare con DB-MAIN i seguenti schemi E/R:

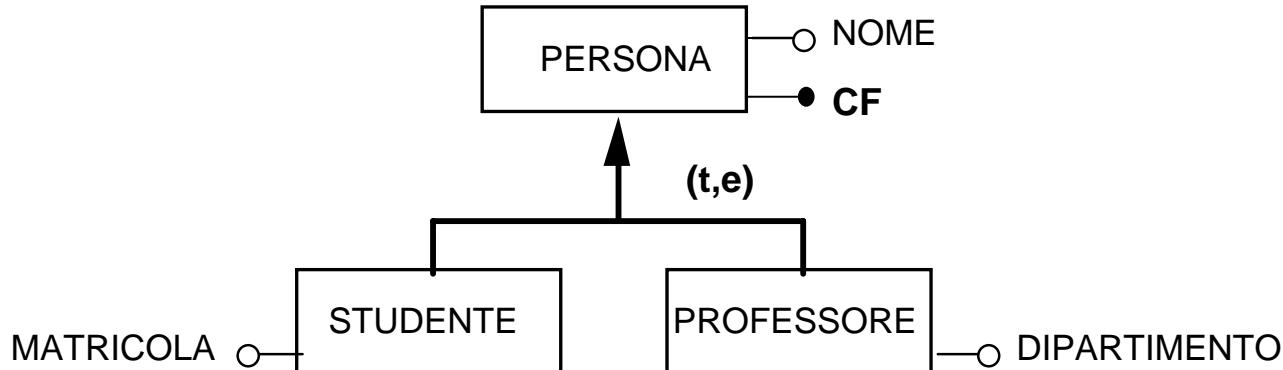
1.



2.



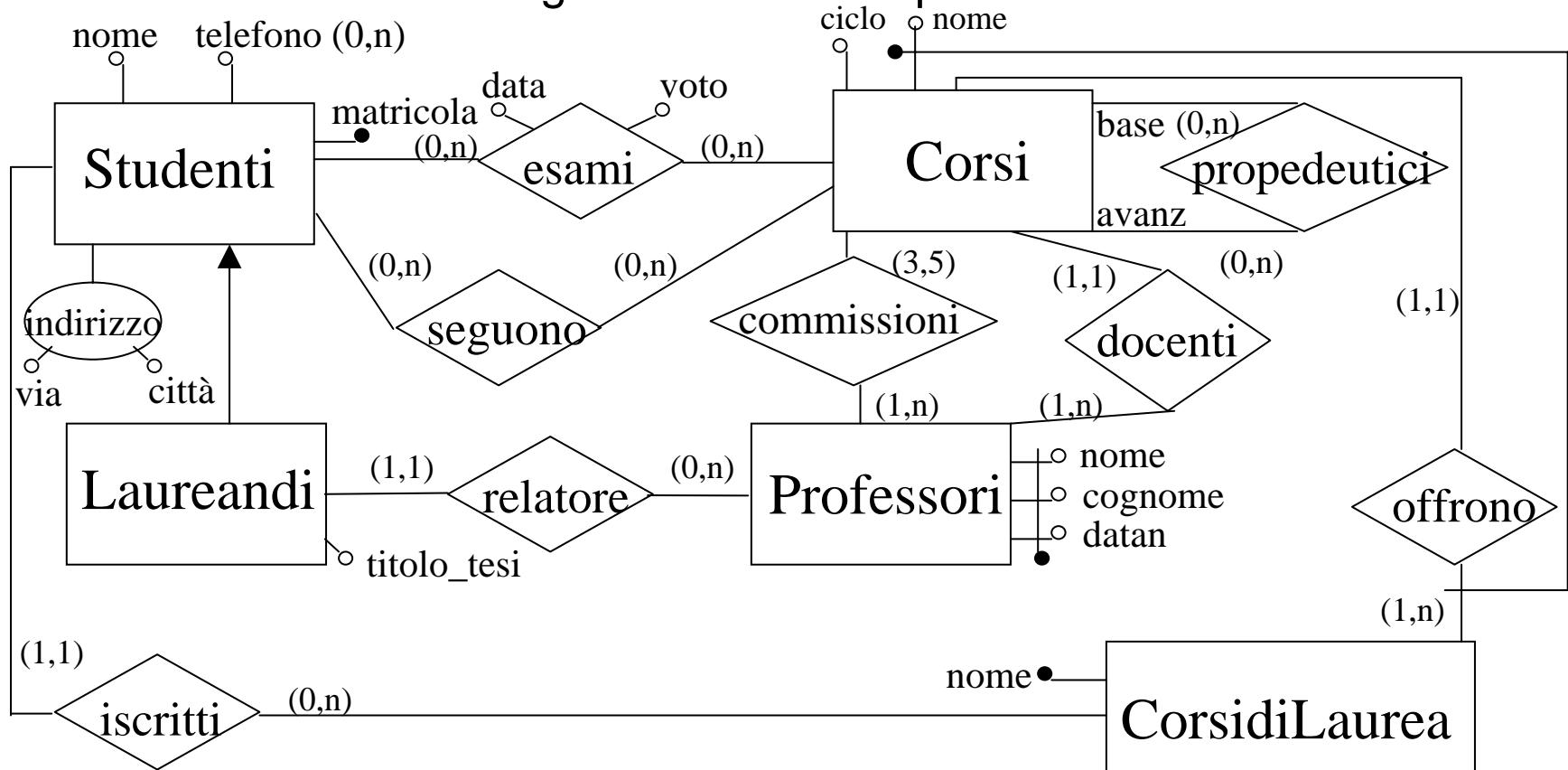
3.

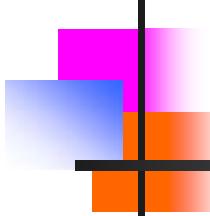


# Lo schema “Facoltà”

## 4. Creare lo schema che segue (progetto **Facolta.lun**)

- generare il codice SQL e ragionare sul DB ottenuto
- modificare il file .ddl e generare le corrispondenti table in DB2





# Lo schema “Persone”

---

5. Rappresentare con DB-MAIN (progetto **Persone.lun**) lo schema derivante dalle seguenti specifiche:

Le persone hanno CF, cognome ed età; gli uomini anche la posizione militare; gli impiegati hanno lo stipendio e possono essere segretari, direttori o progettisti (un progettista può essere anche responsabile di progetto); gli studenti (che non possono essere impiegati) un numero di matricola; esistono persone che non sono né impiegati né studenti (ma i dettagli non ci interessano)

**NB:** In DB-MAIN non è possibile definire due o più gerarchie distinte con la stessa entità padre. Trovare una rappresentazione che permetta comunque di rappresentare le entità descritte e le loro relazioni di tipo gerarchico